SAMSUNG TECHWIN

4 KANAL DVR

Kullanım Kılavuzu

SDE-120N/SDE-3000N/SDE-3001N
SDE-3170P/SDE-3002/SDE-3002P



SAMSUNG

genel bilgiler

ÖZELLIKLER

Bu ürün, 4 kanal kamera görüntüsünü ve ses kaynağını eş zamanlı olarak kaydetmenizi sağlar. Bu özellik, gerçek zamanlı izleme ve arama için mükemmel resim kalitesi sağlar.

- Ayrıca ağ üzerinden uzak videoları izleyebilir veya önceki kayıtlarınızı arayabilir ve DVR menü ayarlarını değiştirebilirsiniz.
- Bu ürün, donanım bileşenlerinde DVR'a özgü işletim sisteminin uygulanması için Windows işletim sistemine geçebildiği için tüm işlemler sabit kalır.
- Bu ürün, analog videoyu dijital videoya dönüştürmeden önce 4 kanal kamera girişini H.264 biçimine sıkıştırır; böylece sabit diskinizi daha etkin kullanabilirsiniz.
- Zaman, hareket ve alarm gibi algılama olaylarını izlemenin yanı sıra dondurma, hızlı oynatma ve geri oynatma işlemlerini gerçekleştirmek için de uzaktan kumandayı, fareyi, ön paneldeki arama düğmelerini veya bunların bir kombinasyonunu kullanabilirsiniz.
- Kesintisiz kayıt, hareket kaydı ve alarm kaydı gibi çeşitli kayıt modları sunar.
- DDNS hizmetini destekler (dinamik IP'yi statik IP olarak kullanın)
- USB Yedekleme
- Her kanal için ayrı çözünürlük ayarları
- Her kanal için ayrı hareket alanı ayarları
- Arama sırasında Kaydetme ve Uzaktan Görüntüleme üçlü görevini destekler.
- Hareket Algılama Kaydı
- Şifre sistemi kullanarak izinsiz kullanıcı kontrolünü ve veri kaybını önler
- Uzaktan kumanda ve fare işlemlerini destekler
- Sıradan DIY veya BNC kamerası desteklenir
- NTSC : 120 kareye kadar(352 × 240 temel alınarak)
  PAL : 100 kareye kadar(352 × 288 temel alınarak)
- Yüksek kaliteli kayıt ve oynatma.
  - NTSC : 704 × 480 temel alınarak
  - PAL : 704 x 576 temel alınarak
- Yüksek/düşük hızda arama (arama listesi/arama hızı)
- HDD Üzerine Yazma modunda kesintisiz kayıt

GÜVENLIK KURALLARI

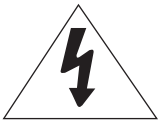
Cihazı kullanmadan önce bu çalıştırma talimatlarını dikkatlice okuyun.
Aşağıda listelenen güvenlik talimatlarını izleyin.
Bu çalıştırma talimatlarını daha sonra kullanmak için saklayın.

1) Bu yönergeleri okuyun.
2) Bu yönergeleri saklayın.
3) Uyarıları dikkate alın.
4) Yönergeyi takip edin.
5) Bu cihazı suyun yakınında kullanmayın.
6) Yalnızca kuru bir bezle temizleyin.
7) Havalandırma deliklerini kapatmayın. Üreticinin talimatlarına göre kurun.
8) Radyatör, ısı aygıtları gibi ısı kaynaklarının veya (amplifikatörler dahil) ısı üreten diğer cihazların yaynına koymayın.
9) Güvenlik amaçlı polarize veya topraklamalı tip fişi bozmayın. Polarize fiş, biri diğerinden daha geniş iki ağza sahiptir. Topraklama tipi fiş iki ağza ve üç topraklama dişine sahiptir. Geniş ağız veya üçüncü diş güvenliğiniz için sağlanmıştır. Verilen fiş prizinize uymuyorsa tam uyan bir prizle değiştirmek için elektrikçiyle görüşün.
10) Özellikle fişlerde, priz yuvalarında ve üründen çıkan uçlarda sıkışan veya yürüyüş yolu üzerinde olan güç kablosunu koruyun.
11) Yalnızca üretici tarafından belirtilen ekleri/aksesuarları kullanın.
12) Yalnızca üretici tarafından belirtilen veya cihazla birlikte satılan tekerlekli taşıma sehpası, kamera ayağı, üç ayaklı sehpa, dirsek veya masa kullanın. Tekerlekli taşıma sehpası kullanıldığında, devrilmeden kaynaklanabilecek yaralanmalardan kaçınmak için sehpa/cihaz kombinasyonunu dikkatli taşıyın.



13) Bu cihazı fişten çekin. Araba kullanıldığında devrilmeden kaynaklanan yaralanmayı önlemek için araba/cihaz kombinasyonu hareket ederken dikkat edin.
14) Bütün servis işlemlerini yetkili servis personeline bildirin. Güç kaynağı kordonu veya fişin zarar görmesi, sıvının dökülmesi veya cihazın içine nesne düşmesi, cihazın yağmura veya neme maruz kalması, normal çalışmaması veya düşmesi gibi herhangi bir şekilde cihaz hasar gördüğünde servis gereklidir.

genel bilgiler



DİKKAT

ELEKTRİK ÇARPMA RİSKİ VARDIR
AÇMAYIN



DİKKAT : ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN ARKA KAPAĞI KALDIRMAYIN (VEYA ARKASINI AÇMAYIN) KULLANICININ MÜDAHELE EDEBİLECEĞİ PARÇA BULUNMAMAKTADIR. YETKİLİ SERVİS PERSONELİNE BAŞVURUNUZ.



Bu sembol, bu ünitede elektrik şoku riski içeren tehlikeli gerilimin mevcut olduğunu belirtmektedir.



Bu sembol, bu üniteyle birlikte verilen yazılarda önemli çalıştırma ve bakım talimatlarının var olduğunu belirtmektedir.

UYARI

• Yangın veya elektrik şoku riskini azaltmak için, bu cihazı yağmur veya neme maruz bırakmayın.

UYARI

1. Sadece özellikler sayfasında belirtilen standart adaptörün kullanıldığından emin olun. Başka bir adaptörün kullanılması yangına, elektrik çarpmasına neden olabilir ya da ürüne zarar verebilir.

2. Yanlış şekilde güç kaynağının bağlanması veya bataryanın değiştirilmesi patlamaya, yangına, elektrik çarpmasına yol açabilir ya da ürüne zarar verebilir.

3. Tek bir adaptöre çoklu kamara bağlamayınız. Kapasitenin aşılması, anormal ısı üretimine veya yangına neden olabilir.

4. Güvenli bir şekilde güç yuvasına güç kordonunu takın. Emniyetsiz bağlantı yangına neden olabilir.

5. Kamerayı kurarken, sağlam ve sıkı bir biçimde takın. Kameranın düşürülmesi yaralanmalara yol açabilir.

6. Kamera üzerine iletken nesneleri (örneğin tornavidalar, madeni paralar, metal objeler vs.) veya suyla doldurulmuş kaplar koymayın. Aksi durumda yangın, elektrik çarpmasına bağlı yaralanmalar meydana gelebilir.

7. Üniteyi nemli, tozlu veya isli yerlerde kurmayın. Aksı durumda yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

8. Üniteden alışılmamış kokular veya duman geliyorsa ürünü kullanmayı bırakın. Bu durumda derhal güç kaynağını kesin ve servis merkeziyle irtibata geçin. Kullanıma devam edildiği takdirde yangın veya elektrik çarpması meydana gelebilir.

9. Bu ürün normal şekilde çalışmıyorsa, en yakın servis merkeziyle irtibata geçin. Asla demonte etmeyin ya da bu ürünü hiçbir şekilde modifiye etmeyin. (SAMSUNG, yetkisiz modifikasyonların veya tamir girişimlerinin neden olduğu sorunlardan sorumlu değildir.)

10. Temizlerken ürün parçalarının üzerine doğrudan su püskürtmeyin. Aksı durumda yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

11. Ürünü klima gibi doğrudan hava akımlarına maruz bırakmayın.
Aksi takdirde, dome tipi kameranın iç ve dış sıcaklıkları arasındaki fark nedeniyle Clear Dome kameranın içinde nem yoğuşması meydana gelebilir.

12. Ürünün soğuk depo gibi düşük sıcaklıklı bir alana kurulması durumunda, dışarıdaki havanın muhafazaya girmemesi için kablo boruları silikonlanmalıdır.
Aksi taktirde dışarıdaki yüksek nemli hava muhafazaya girerek iç ve dış sıcaklıklar arasındaki fark nedeniyle ürünün içinde nem veya buhara neden olur.

DİKKAT

1. Ürün üzerine objeler düşürmeyin ya da ürüne güçlü şoklar uygulamayın. Aşırı titreşim veya manyetik girişimlerin bulunduğu yerlerden uzak tutunuz.
2. Yüksek sıcaklıkları (50°C üzeri), ve düşük sıcaklıkların (-10°C altı) veya yüksek nemin bulunduğu yerlerde kurmayın. Aksı durumda yangın veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
3. Halihazırdaki kurulu olan ürünün yerini değiştirmek istiyorsanız elektriğin kapalı olduğundan emin olun ve sonra taşıyıp yeniden kurun.
4. Ark olduğunda prizden güç fişini çıkartın. İhmal edildiği takdirde yangın veya elektrik çarpması meydana gelebilir.
5. Doğrudan güneş ışığından ve ısı yayma kaynaklarından uzak tutun. Yangına neden olabilir.
6. Havalandırma imkanı bulunan bir yerde kurun.
7. CCD görüntü sensörüne zarar verebileceği için güneş gibi aşırı parla objelere doğrudan kamerayı yönlendirmekten kaçının.
8. Aygıt, su sıçramasına ve damlamasına maruz bırakılmamalıdır ve vazo gibi içi sıvı dolu objeler aygıtın yanına konulmamalıdır.
9. Ana şebeke kablosu cihazın bağlantısını kesmek için kullanılır ve her zaman kullanılabilir bir durumda tutulmalıdır.
10. Kamera dışarıda kullanıldığında, iç ve dış ortam sıcaklıkları arasındaki fark, kamera içinde nem oluşmasına sebep olabilir. Bu sebepten kameranın içeriye kurulması önerilmektedir. Kamera dış mekanlarda içine entegre edilmiş fan ve ısıtıcı ile kullanılmalıdır.

DİKKAT

1. Pil yanlış türle değiştirildiği takdirde patlama riski.
   Kullanılan pilleri talimatlara uygun şekilde atın.
2. LAN Ethernet kablosu binanın dışına uzatılmamalıdır.

genel bilgiler

BAŞLAMADAN ÖNCE

Bu kullanıcı kılavuzu, kısa bir başlangıç, parça isimleri, fonksiyonlar, diğer ekipmanlara bağlantılar, menü kurulumu ve benzerleri gibi DVR'nin kullanımı konusunda Bilgi sunar.
Aşağıdaki duyuları dikkate almanız gerekecektir:

- SAMSUNG bu kılavuzun telif hakkını elinde tutar.
- Bu kılavuz SAMSUNG'in izni yazılı onayı olmadıkça kopyalanamaz.
- Standart dışı bir ürünün kullanımı ya da bu kılavuzda belirtilen talimatlara uyulmaması nedeniyle üründe meydana gelen herhangi ya da her türlü kayıptan sorumlu değiliz.
- Eğer olası sorunları kontrol etmek için sisteminizin kasasını açmak istiyorsanız lütfen ürünü aldığınız mağazada bulunan uzmana danışınız.
- Bu DVR' ek bir HDD takmadan veya harici bir depolama aygıtı bağlamadan önce, (USB bellek veya USB HDD), uyumluluğu kontrol edin. Uyumluluk listesi için sağlayıcınıza danışın.

Uyari

❖ Batarya

Ürününüze yanlış bir batarya takmanız bir patlamaya neden olabilir. Bu nedenle, üründe kullanılan bataryayla aynı tipte bir batarya kullanmalısınız.
Aşağıda belirtilenler şu anda kullandığınız bataryanın özellikleridir.

- Normal voltaj : 3V
- Normal kapasite : 170mAh
- Sürekli standart yükleme : 0,2mA
- İşletim sıcaklığı : -20°C ~ +85°C (-4°F ~ +185°F)

❖ Sistem Kapatma

Ürünler çalışırken gücü kapatmak veya izin verilmeyen işlemler gerçekleştirmek, sabit sürücü veya ürünün zarar görmesine neden olabilir. Ayrıca ürünü kullanırken sabit diskte çalışma bozukluklarına neden olabilir.
Lütfen Uzaktan Kumandayı veya Fareyi kullanarak gücü kapatın.
Açılır menüde şifreyi girdikten sonra güç düğmesini kapatabilirsiniz.
Beklenmedik elektrik kesintilerinden kaynaklanan zararları önlemek amacıyla ürünün güvenli çalışması için bir UPS sistemi kurmak isteyebilirsiniz. (UPS ile ilgili sorularınız için lütfen UPS satıcısına danışın.)

❖ Çalışma Sıcaklığı

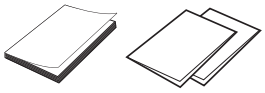
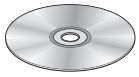
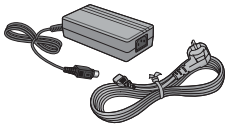
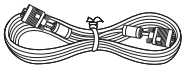
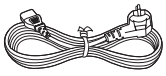
Bu ürünün garanti edilen çalışma sıcaklığı aralığı 0°C ila 40°C'dir (32°F ila 104°F).
Bu ürünü garanti edilenden daha düşük bir sıcaklıkta uzun süre saklarsanız, ürün düzgün çalışmayabilir.
Aygıtı uzun süre düşük bir sıcaklıkta sakladıktan sonra kullanacağınız zaman, ürünü oda sıcaklığında bir süre bekletip çalıştırın.
Özellikle üründeki dahili HDD için garanti edilen sıcaklık aralığı 5°C ila 55°C'dir (41°F ila 131°F). Benzer biçimde, sabit sürücü garanti edilenden daha düşük bir sıcaklıkta çalışmayabilir.

❖ Ethernet Portu

Bu cihaz iç mekanda kullanıma yöneliktir ve tüm iletişim kabloları binanın iç kısmında olmak üzere sınırlandırılmıştır.

Paket İçeriği

Lütfen ürünün paketini açın ve ürünü düz bir konuma veya kurulacağı konuma yerleştirin.
Ana üniteye ek olarak aşağıdakilerin de mevcut olduğunu lütfen kontrol edin.

		
SOC-A100(P)*	SOC-A101(P)*	Kullanıcı Kılavuzu / Hızlı Kullanma Kılavuzu* / Ağ Kurulum Kılavuzu*
		
CD*	Kamera Kelepçesi*	Ethernet Kablosu / Mini Din Kablosu (4EA)
		
Fare	Uzaktan Kumanda / Pil (AAA×2)	Adaptör / Güç Kablosu
SMT-1712SE P *		
		
VGA Kablosu	Güç Kablosu	MONİTÖR

	SOC-A100(P)*	SOC-A101(P)*	Hızlı Kullanma Kılavuzu* / Ağ Kurulum Kılavuzu*	CD*	Kamera Kelepçesi*	SMT-1712SE P*
SDE-120N	SOC-A100* 2EA	SOC-A101* 2EA	O/O	×	4	×
SDE-3000N	SOC-A100* 4EA	–	O/O	×	4	×
SDE-3001N	SOC-A100* 4EA	–	O/O	×	4	×
SDE-3002	SOC-A100* 1EA	SOC-A101* 1EA	O/×	×	2	×
SDE-3170P	SOC-A100P* 4EA	–	O/×	O	4	O
SDE-3002P	SOC-A100P* 2EA	SOC-A101P* 2EA	O/×	O	4	×

genel bilgiler

İÇINDEKILER

GENEL BILGILER 2

2 Özellikler
3 Güvenlik Kuralları
6 Başlamadan Önce
10 Parça Adları ve İşlevleri (Ön)
11 Parça Adları ve İşlevleri (Arka)
12 Uzaktan Kumanda
13 DIY Kamera
14 Kamera Kelepçesi

DIĞER CIHAZLARLA BAĞLANTI 16

16 Kamerayi, Sesi, Hoparlörü, Fareyi ve güç Kablosunu Bağlama
16 Alarm Giriş/Çikişini Bağlama
17 Ağ Bağlantısı

BAŞLARKEN 19

19 Sistemi Başlatma
19 Oturum Açma
20 Oturum Açma
20 Oturum Kapatma
20 Gücü Kapatma

CANLI 21

21 Canlı Ekranın Yapılandırılması
22 Başlatici Menüsünü Görüntüleme
23 Ekran
23 Kayit
24 Oynatma
24 Oynatma Ekrani

DVR AYARLARI 25

25 Ayarlara Başlamadan Önce
25 Sistem Ayarlari
26 Sistem
29 Kamera
32 Ekran
35 Ses
36 Kullanici
38 Ağ
42 Olay/Sensörü
46 Disk Yönetimi
47 Kayit Ayarlari

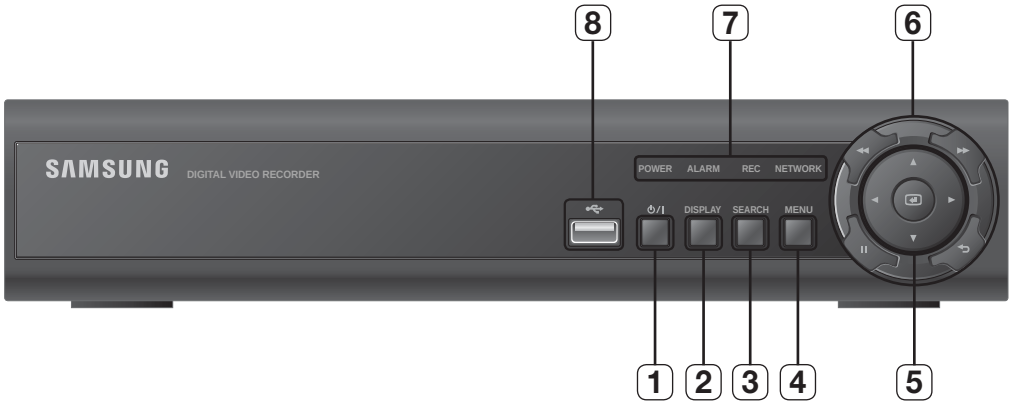
YEDEKLEME 51
51
51 Yedekleme

ARAMA VE OYNATMA 53
53
53 Arama

WEB GÖRÜNTÜLEYICI 55
55
55 Giriş
58 Canlı Görüntüleyici
61 Arama Görüntüleyicisi
62 Zamana göre Arama
62 Olaya göre Arama
63 Ayarlar
69 Bilgi
70 iPhone Kullanimi

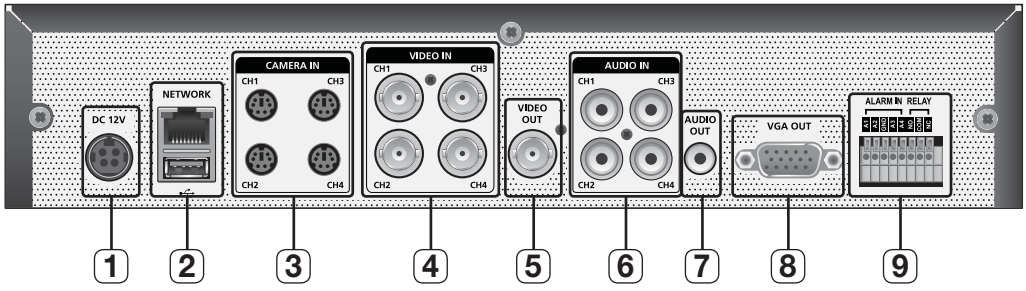
EK 71
71
71 Kameranin Teknik Özellikleri
72 Ürünün Teknik Özellikleri (SDE-120N/SDE-3000N/SDE-3001N)
74 Ürünün Teknik Özellikleri (SDE-3170P/SDE-3002P/SDE-3002)
76 Open Source License Report on the Product

PARÇA ADLARI VE İŞLEVLERI (ÖN)



Parça Adları		İşlevler
1	Güç	Sistemi açıp kapamak için kullanılır.
2	DISPLAY	Canlı moduna her bastığınızda ekran sırasıyla 4-split, Tek ve Otomatik Sekans moduna değişecektir.
3	SERACH	Arama ekranına gider.
4	MENU	Sistem menüsü ekranına gider.
5	Yön	▲▼◄► : Bir sistem menüsü öğesini seçmek için kullanılır.
	Giriş	: Bir menü öğesini seçer ve çalıştırır. Bu düğme, oynatma sırasında Yer imi (Ters) düğmesi olarak kullanılır.
6	Hızlı Oynatma	▶▶ : Hızlı ileri oynatma için kullanılır.
		◀◀ : Hızlı geri oynatma için kullanılır.
	Dondur	II : Ekranı dondurur veya oynatmaya devam eder.
	Geri Dön	: Menüsü ekranında bir seviye yukarı geçmek için kullanılır.
7	LED	**NETWORK** : Ağ bağlantısının ve veri aktarımının durumunu gösterir.
		REC : Kayıt devam ederken yanar.
		ALARM : Bir olay meydana geldiğinde yanar.
		POWER : Güç bağlantısının durumunu (AÇIK/KAPALI) gösterir.
8	USB Bağlanti Noktasi	USB depolama cihazının bağlanması için kullanılır.

PARÇA ADLARI VE İŞLEVLERI (ARKA)



Parça Adları		İşlevler
1	DC Girişi (DC12V)	12V/4A adaptörü için güç bağlantı noktası
2	NETWORK	Ağ bağlantısı için RJ-45 bağlantı noktası.
	USB	HDD'de depolanan video sinyalini harici bellek cihazı kullanarak yedeklemenizi ve USB belleği bağlamanızı sağlayan USB 2.0 protokolünü destekler.
3	CAMERA IN (1~4)	DIY KAMERA Bağlantı Noktası'na bağlı konektör.
4	VIDEO IN	Kompozit video sinyali giriş bağlantı noktası (BNC tipi bağlantı noktası).
5	VIDEO OUT	Kompozit video sinyali çıkış bağlantı noktası (BNC tipi bağlantı noktası).
6	AUDIO IN	Ses sinyali girişi bağlantı noktası (RCA jakı).
7	AUDIO OUT	Ses sinyali çıkışı bağlantı noktası (RCA jakı).
8	VGA OUT	VGA monitörüne video çıkışı için video çıkışı bağlantı noktası.
9	ALARM IN	Alarm girişi bağlantı noktası
	RELAY	Alarm çıkışı bağlantı noktası

UZAKTAN KUMANDA

DVR

Uzaktan kumandadaki [**DVR**] düğmesine basılarak DVR moduna geçtikten sonra kullanılabilir.



SEARCH
Video araması için arama moduna geçer. Bu moda geçtiğinizde yetkili bir kullanıcı seçmeli ve şifreyi girmelisiniz.

MODE
Görüntü modunu değiştirir.

POWER
Sistemi açar/kapatır veya sistem oturumunu kapatır.

Kanal
Gerçek zamanlı izleme veya arama modunda bir kanal numarasına basarsanız seçilen kanal için kamera girişi tam ekranda görüntülenir.

MENU
Ayarlar, arama ve yedeklemeyi içeren çeşitli menü öğeleri görürsünüz.

Yönler
Kaydedilen videoyu aramak veya oynatmak için menü öğeleri arasında geçiş yapmak için kullanılır.

REC
Kayıt yapar.

BACKUP
Yedekleme moduna geçer.

DVR
DVR işlevini etkinleştirir.

ID
Kimliği ayarlar.
Kimlik Tuşuna basarken 0 ila 9 arasında 2 rakam seçin.

Oynat
Arama ekranını oynatır veya hızı ayarlar.

RETURN
Ayarları iptal eder ve önceki ekrana döner.

ENTER
Bir menü öğesi seçer veya ayarlarınızı uygular.

Uzaktan Kumanda Kimliğini Değiştirme

Tek bir uzaktan kumanda kullanılan çoklu DVR sisteminde, yalnızca Kimlik düğmesini kullanarak ayarladığınız kimlik ile eşleşen DVR'ı kontrol edebilirsiniz.

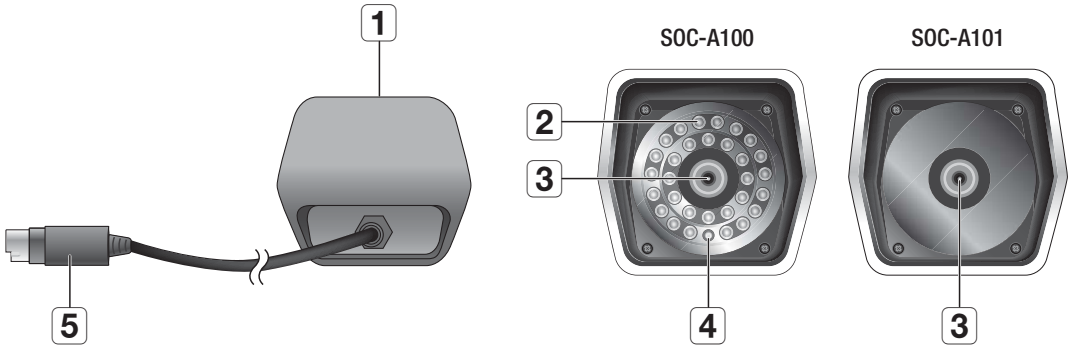
1. "**REMOCON ID**" ve "**SYSTEM ID**" nin kimliğini kontrol etmek için [**ID**] düğmesine basın.
   - Varsayılan değerler, Sistem Kimliği için 00 ve Uzaktan Kumanda Kimliği için 00'dır.
2. IR UZAKTAN KUMANDA'nın Uzaktan Kumanda Kimliğini değiştirmek için 00 ila 99 arasında istediğiniz iki basamaklı kombinasyonu girerken [**ID**] düğmesini basılı tutun.
3. DVR'ın kimliğini değiştirmek için "**UZAKTAN KUMANDA** > **UZAKTAN KUM KİMLİĞİ**" ne bakın. (Sayfa 28)
4. Kimliği kontrol etmek için IR UZAKTAN KUMANDA'nın Kimlik düğmesine basın.

- "**UZAKTAN KUMANDA**" öğesinde tanımlanan sistem numarası uzaktan kumanda kullanılarak belirlenen numaradan farklıysa [**ID**] düğmeleri dışındaki düğmeler çalışmaz.

DIY KAMERA

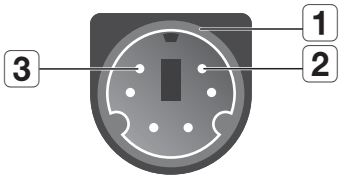
IR LED ve aydınlatma sensörü ile donatılan bu cihaz, gündüzün yanı sıra gece de izleme yapmanızı sağlar.
Dış mekanda kullanım için tasarlanmış olsa da bu ürünü iç mekanda da kullanabilirsiniz.

Parça Adları



Ad		Açıklama
1	Kamera Takma Yuvası	Kamera kelepçesini takmak için kullanılan yuva. İki adet yuva mevcuttur; biri üst diğeri alt kısımdadır.
2	IR LED'i	Bunlar, aydınlatma sensörü tarafından kontrol edilen kızılötesi LED'lerdir.
3	Mercek	3,8 mm odak uzunluğu, diğerlerine oranla daha uzun bir izleme alanını görüntülemenizi sağlar.
4	Aydınlatma Sensörü	IR LED'i kontrol etmek için gelen ışığı algılar.
5	DVR Bağlantı Kablosu	Kabloyu belirli bir güç kablosu kullanmadan doğrudan DVR'a bağlayın. Uzak bir kameraya bağlamak için mini DIN kablosu kullanabilirsiniz.

Mini Din Kablosu



1	GÜNEŞLİK
2	12V
3	VİDEO

Kameranın montajı

Ürünle birlikte verilen kelepçeyi kullanarak kamerayı duvara, tavana veya istediğiz bir konuma monte edebilirsiniz.

1. Kamerayı monte etmek istediğiniz konumu seçin.
   - Seçilen konumun kamera ağırlığını kaldırabileceğinden emin olun.
2. Kamera kelepçesini duvara veya tavana monte etmek için vidalı cıvata (M4 × L15) kullanın.
3. Kamerayı seçtiğiniz konuma yerleştirin ve kameranın üzerindeki veya altındaki deliği kelepçenin sabitleme cıvatasının içine yerleştirin.

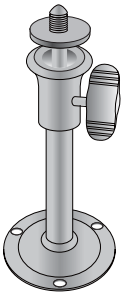


KAMERA KELEPÇESI

Kamera kelepçesi kamerayı duvara, tavana veya rafa monte etmek için kullanılabilir.

Kamera Kelepçesi Özellikleri

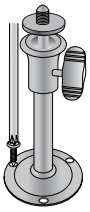
Ad	Açıklama
Kullanım	İç Mekan
Montaj	Duvar veya Tavan
Boyutlar	57(W) × 47,2(H) × 100,5(L) mm/ 2,25(W) × 1,86(H) × 3,95(L) inç
Ağırlık	130g (0,29 lbs)
Çalışma Sıcaklığı	-10˚C ~ 50˚C (14˚F ~ 122˚F)
Aksesuarlar	VİDA (M4 × L15) : 3 adet



Kamera Kelepçesinin Ayarlanması

1. Monte edilecek ekipmanların ağırlığını rahatlıkla taşıyabilecek bir montaj bölgesi seçin.

2. Verilen vidaları (M4 × L15) kullanarak kamera kelepçesini duvara takın. 4×15 boyutlarında vidalar duvara veya tavana takılır.



3. Kamerayı video konumunu hedef alacak şekilde ayarlayın ve kamera kelepçesinin üzerindeki kamera kelepçesi kolunu sıkıştırın. Kamerayı saat yönünde döndürerek kamera kelepçesinin erkek vidasının üzerine monte edin.



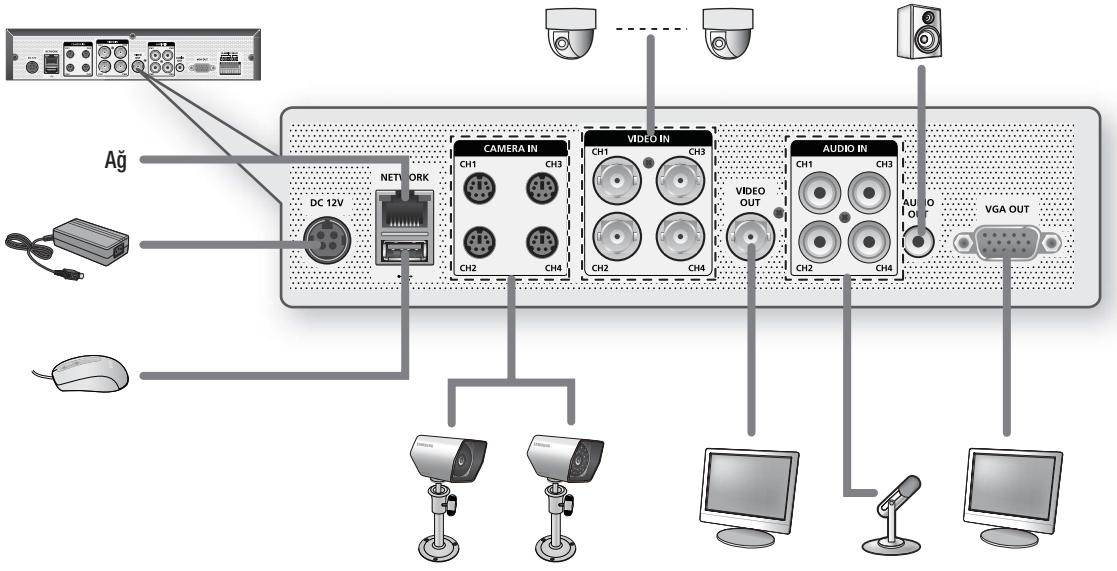
4. Kolu saat yönünün aksine döndürerek gevşetin ve kamera konumunu ayarlayın. Saat yönünde döndürerek kolu sıkıştırın ve kamerayı o konumda kilitleyin.

5. Kamera kablosunu kameraya bağlayın.



diğer cihazlarla bağlanti

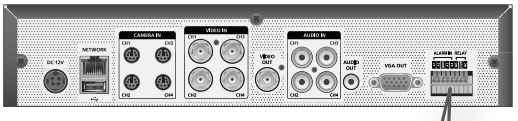
KAMERAYI, SESI, HOPARLÖRÜ, FAREYI VE GÜÇ KABLOSUNU BAĞLAMA



ALARM GIRIŞ/ÇIKIŞINI BAĞLAMA

Alarm Giriş sinyalini bağlama

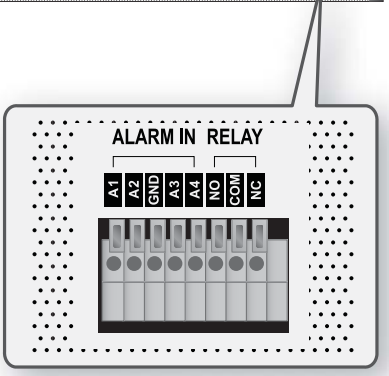
Alarm giriş sinyali için bağlantı portu.
Sensör sinyal hattının (iki telli) bir telini alarm giriş portuna ve diğerini [**G**] portuna bağlayın.



Alarm çıkış sinyalinin bağlanması

Alarm çıkış sinyali için bağlantı portu.

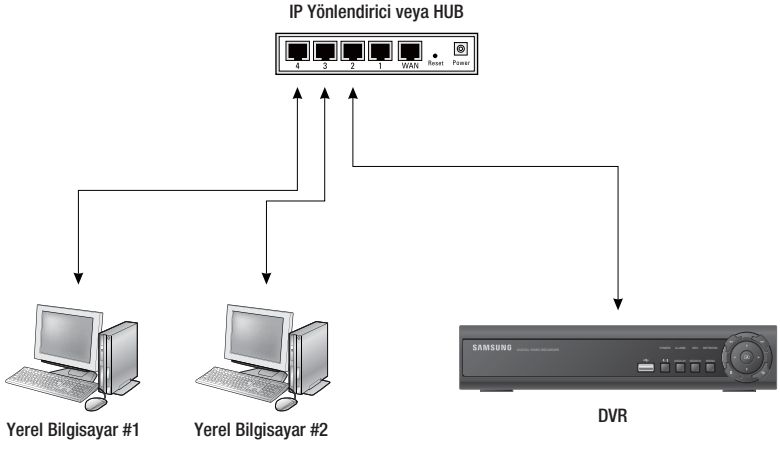
- **NO** (Normal Açık) : Sensör normal koşullarda açıktır; sensör kapatılırsa alarm çalar.
- **COM** : Topraklama kablosunu bağlayın.
- **NC** (Normal Kapalı) : Sensör normal koşullarda kapalıdır; sensör bir engelle karşılaşarak kapatılırsa alarm çalar.



AĞ BAĞLANTISI

Yerel Sistem Yapılandırması

DVR'a ve uzak DVR'ı kontrol edebileceğiniz veya DVR'daki kayıtlı verileri denetleyebileceğiniz yerel bilgisayara bağlanmak için aynı yerel ağda bulunan bir yönlendirici veya hub kullanın.



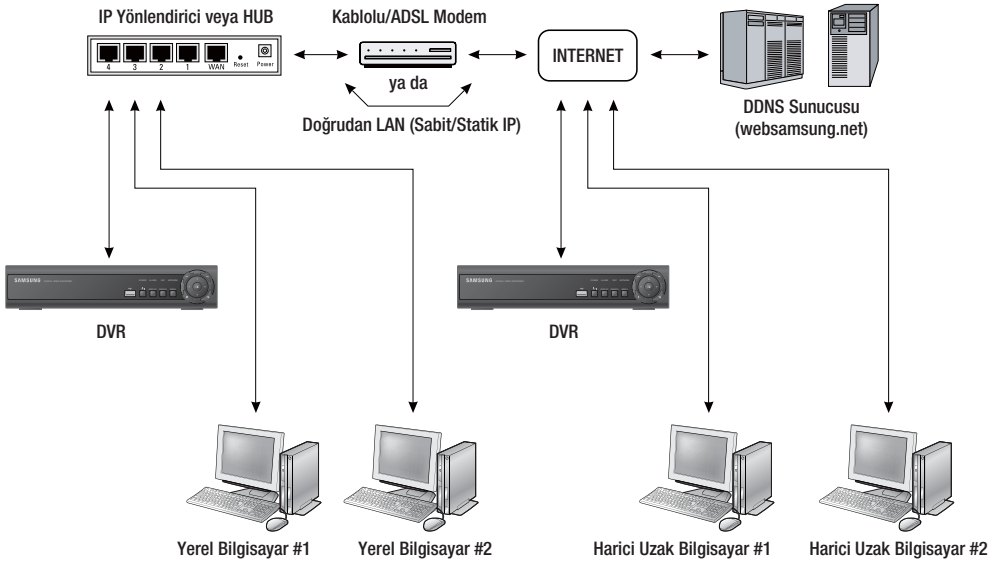
1. Arka DVR panelindeki ağ bağlantı noktasını yönlendirici veya hub'a bağlayın.
2. Yerel bilgisayardaki ağ bağlantı noktasını yönlendirici veya hub'a bağlayın.
3. Yerel bilgisayardaki DVR için "**IP ADRESI:WEB SUNUCUSU BAĞLANTI NOKTASI**" öğesini girin. DVR'ın Web Görüntüleyicisi ekranı görünür.

■ Daha fazla bilgi için bkz. "**Ağ Bağlantısı ve Ayarları**". (Sayfa 40)

diğer cihazlarla bağlanti

Toplam Sistem Yapılandırması

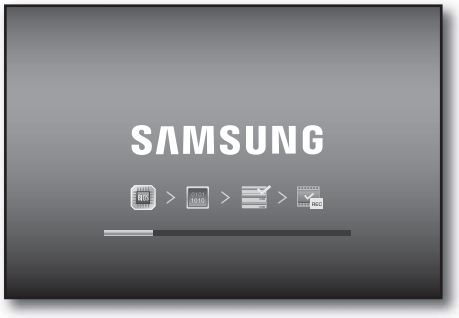
Ağa bağlanmak için ürünü 10/100 Mbps Ethernet konektörü ile kullanabilirsiniz.
Ağa bağlanmak; uzaktan izleme, uzaktan arama ve uzaktan kontrol gibi çeşitli işlevleri kullanmanızı sağlar.



1. Kablolu/ADSL modemin LAN kablosunu veya Doğrudan Sabit/Statik IP LAN Hattını IP Yönlendiricinin WAN bağlantı noktasına bağlayın.
2. IP Yönlendiricisinin LAN bağlantı noktalarını ayarlamak için Ethernet bağlantı noktası DVR'a; kurulum sırasında kullanmak için de Yerel Bilgisayarın Ethernet bağlantı noktasına bağlayın.
3. Kameranın Video kablolarını Monitöre bağlayın.
4. Monitörü açın.
   - Tek bir IP adresi olan Statik (Sabit) IP hattınız veya Dinamik IP hattınız (Kablolu Modem veya ADSL Modem) olmasına rağmen kullanılan birden fazla internet cihazınız varsa (bir bilgisayar ve bir DVR veya birkaç DVR gibi): IP Yönlendirici (basit bir Ağ Hub'ından farklı olan) kullanmalısınız. Yönlendiriciyi DVR ile çalışacak şekilde ayarlamalı ve kurulum için yerel Yönlendirici ağı dahilinde ağ yetenekli bir bilgisayar kullanmalısınız.
   - Daha önceden ayarlanmış bir Yönlendirici kullanıyorsanız Yönlendiricinin temel ayarlarını tekrar yapmanız gerekmeyebilir, ancak en azından aşağıdaki talimatları okumanız ve adımları gözden geçirmeniz önerilir. İster mevcut bir Yönlendirici ister yeni bir Yönlendirici kullanın, kurulumun Bağlantı Noktası İletme kısmını gözden geçirmelisiniz.

SISTEMI BAŞLATMA

1. DVR'ın güç kablosunu prize takın.



2. Başlatma ekranı görünür.



OTURUM AÇMA

DVR'ı kullanmak için sistem başlatıldıktan sonra oturum açmalısınız.
DVR özelliklerini kullanabilmek için önce oturum açmalısınız.

1. Oturum açmak istediğiniz kullanıcı hesabını seçin.

2. Şifreyi girin.
- Varsayılan kullanıcı "**admin**" ve şifre "**4321**"dir.



OTURUM AÇMA

Oturum Kapatma, Sistem Ayarları, Kayıt Ayarları, Yedekleme ve Arama menü öğelerine erişmek için oturum açmalısınız.

1. Kısıtlanmış menülere erişmeye çalışırsanız oturum açma iletişim kutusu belirir.
2. Bir kullanıcı hesabı seçin, şifreyi girin ve <**GİRİŞ**> düğmesine basın.
   - Varsayılan kullanıcı "**admin**" ve şifre "**4321**"dir.
   - Menüye kısıtlı erişimi olan kullanıcı, kullanıcı listesinde görüntülenmez.
3. Erişilecek olan menü ekranı görünür.



OTURUM KAPATMA

Sistemi uzun bir süre kullanmazsanız lütfen diğer kullanıcıların erişimini önlemek için oturumu kapatın.

1. Başlatıcı menüsündeki <⏻> düğmesine veya uzaktan kumandadaki [**POWER**] düğmesine basın.
2. <**OTURUMU KAPAT**> düğmesine basın.
   Oturum otomatik olarak kapatılır.



GÜCÜ KAPATMA

Yalnızca DVR'da oturum açmışsanız sistemi kapatabilirsiniz.

1. Başlatıcı menüsündeki <⏻> düğmesine veya uzaktan kumandadaki [**POWER**] düğmesine basın.
2. <**GÜÇ KAPATMA**> düğmesine basın.
3. Şifreyi girin ve <**GİRİŞ**> düğmesine basın.
4. Güç düğmesini kapatın.



CANLI EKRANIN YAPILANDIRILMASI

Canlı Ekrandaki Simgeler



Ad		Açıklama
1	Kamera Adı	Kameranın adını görüntüler.
2	Kayıt Modları	Ⓒ : Kesintisiz kaydı gösterir.
		Ⓐ : Alarm kaydını gösterir.
		Ⓜ : Hareket algılama kaydını gösterir.
		Ⓘ : Anlık kaydı gösterir.
3	Başlatıcı Menüsü	Geçerli zamanı, menüyü ve durumu görüntüler.

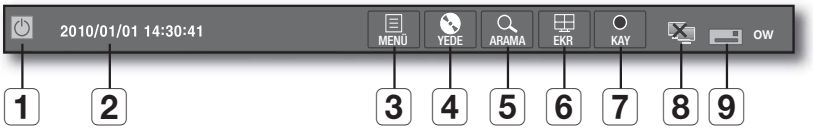
BAŞLATICI MENÜSÜNÜ GÖRÜNTÜLEME

Erişmek için canlı ekranın altında görünen Başlatıcı menüsünü kullanabilirsiniz.

1. Başlatıcı menüsünü görüntülemek için Canlı ekranda imleci hareket ettirin veya uzaktan kumandadaki [**MENU**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz menüyü seçmek için yön düğmelerini veya imleci kullanın.



▪ "**EKRAN** > **OSD** > **DURUM ÇUBUĞU ZAMAN AŞIMI**" seçeneğinden Başlatıcı için görüntüleme süresini ayarlayabilirsiniz. (Sayfa 32)



Ad		Açıklama
1	Oturumu Kapat/Gücü Kapat	Oturumu veya gücü kapat iletişim kutusunu görünür.
2	Tarih/Saat	Geçerli saati görüntüler.
3	MENÜ	Sistemi görüntüler, kayıt ayarları menü penceresi görünür.
4	YEDE	Yedekleme ekranına erişir.
5	ARAMA	Arama ekranına erişir.
6	EKR	Split ve sekans modları arasında geçiş için bir iletişim kutusu görüntüler.
7	KAY	Manuel kaydı başlatır.
8	Ağ Durumu	Web Görüntüleyici bağlantı durumunu gösterir.
9	HDD	Üzerine yazılır olmasına bakılmaksızın HDD modunu görüntüler.

EKRAN

Split ekran modunu seçebilir veya otomatik sekans işlevini kullanabilirsiniz.

Ekranın modunu değiştirme

Tek ve 4-split ekran modlarından birini seçebilirsiniz.

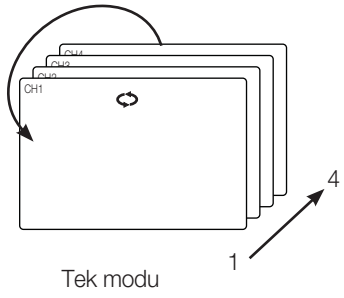
1. Başlatıcı menüsünde <**EKR**> düğmesine basın.
2. Split seçenekleri menüsünden bir split modu seçin. Modlara, başlatıcı menüsü öğeleri sırasıyla geçiş yapmak için ön panel veya uzaktan kumanda üzerindeki [**MODE**] düğmesine basın.



Otomatik Sekans

Otomatik sekans işlevini kullanabilirsiniz.

1. Başlatıcı menüsündeki <**EKR**> düğmesine veya uzaktan kumandadaki [**MODE**] düğmesine basın.
2. Split mod seçim menüsü görüntülendiğinde < > düğmesine basın. Ekran modu geçiş sırasında Tek moduna geçer.



Tek modu

- Ekran geçişi zaman aralığını "**SİSTEM AYARLARI** > **EKRAN** > **MONİTÖR** > **SEKANS BEKLEMESİ**" seçeneğinden ayarlayabilirsiniz. (Sayfa 33)
- Aynı menüyü kullanarak bir sekans da ekleyebilirsiniz.

KAYIT

Mevcut kayda ek olarak doğrudan Canlı modu ile kaydetmeye devam edebilirsiniz.

1. Başlatıcı menüsündeki <**KAY**> düğmesine veya uzaktan kumandadaki [**REC**] düğmesine basın.
   - Bunu, <**KAYDA BAŞLA**> öğesini seçebileceğiniz içerik menüsündeki herhangi bir alana sağ tıklayarak yapabilirsiniz.
   - Kayıt başladığında <**KAYDA BAŞLA**>, <**KAYDI DURDUR**> olarak değişir.
2. Sağ üst köşede <**I**> işareti görüntülenmesiyle birlikte kayıt hemen başlar.
3. Kaydı durdurmak için <**KAY**> düğmesine basın veya <**KAYDI DURDUR**> seçeneğine tıklayın.



OYNATMA

Canlı ekranda seçilen kanaldaki önceki kayıtlardan herhangi birini anında oynatabilirsiniz.

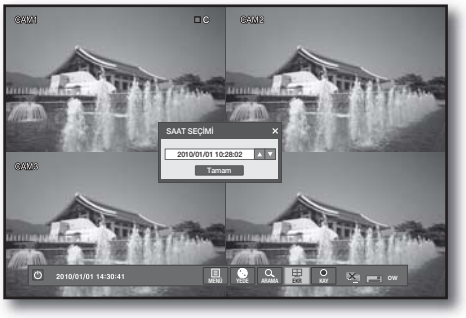
Saat seçeneği ile oynatmak için

1. <**OYNATMA**> öğesini seçebileceğiniz içerik menüsünü görüntülemek için oynatılacak bir kanal seçin ve üzerine sağ tıklayın.
2. İstediğiniz oynatma başlangıç zamanını seçin.



Saat seçimi ile oynatmak için

1. Oynatma başlangıç saatini seçmek isterseniz <**GİT..**> öğesini seçebilirsiniz.
2. "**SAAT SEÇİMİ**" penceresi göründüğünde başlangıç saatini belirleyin ve <**Tamam**> seçeneğine tıklayın.
3. Oynatma ekranı seçilen zaman noktasından itibaren görüntülenir.



OYNATMA EKRANI

Oynatılmakta olan anlık kayıt ekranının oynatma hızını ayarlayabilirsiniz.

2010/01/01 10:28:02 : Oynatma saatini gösterir.

: X2, X4, X8, X16, X32, X64 hızlarında geri oynatır
İleri oynatmada hızı azaltır.

: Geri oynatır.

: Oynatmayı geçici olarak duraklatır.

: İleri oynatır.

: X2, X4, X8, X16, X32, X64 hızlarında ileri oynatır
Geri oynatmada hızı azaltır.

: Oynatma ekranını kapatır.



■ SDE-120, "**ANLIK OYNATMA**" modunda videoyu sessiz oynatır.

DVR ayarları

AYARLARA BAŞLAMADAN ÖNCE

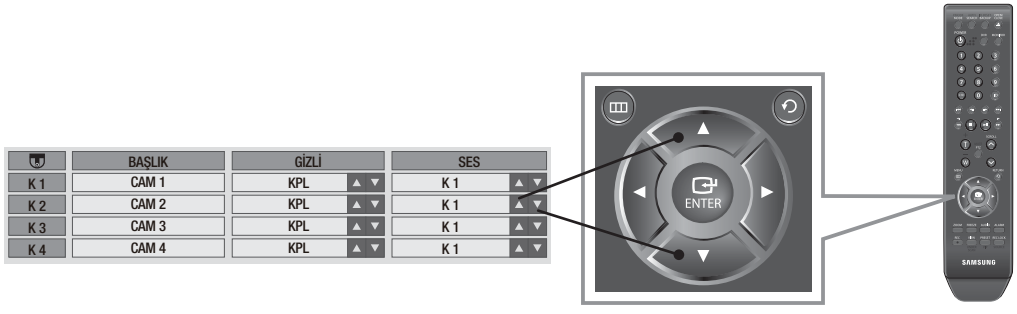
DVR ayarlarını tercihlerinize göre yapılandırabilirsiniz.

Uzaktan kumanda ve farenin kullanımı

Menü öğelerinin ayarlarını seçmek veya değiştirmek için uzaktan kumandayı veya imleci kullanabilirsiniz.

Ayarları uzaktan kumandayı kullanarak değiştirmek için

1. İstediğiniz öğeye geçmek için dört yön (▲▼◄►) düğmesini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   - Seçilen öğeyi onaylamak için [**ENTER**] düğmesine basmalısınız.
2. Verilen seçenek değerlerini ayarlamak için yukarı/aşağı (▲▼) düğmelerini kullanın.
   - YUKARI (▲) : Seçilen öğenin önceki değerine ayarlar.
   - AŞAĞI (▼) : Seçilen öğenin sonraki değerine ayarlar.
3. Ayarları değiştirin ve uygulamadan önce [**ENTER**] düğmesine basın.
4. Önceki menüye dönmek için [**RETURN**] menüsüne basın.
   Oynatıcı, değişikliklerinizi kaydetmeden önceki menüye döner.



SISTEM AYARLARI

Sistem menüsü ayarlarını tercihlerinize göre yapılandırabilirsiniz.

SİSTEM AYARLARINI başlatmak için

1. Uzaktan kumandadaki [**MENU**] düğmesine veya başlatıcı menüsündeki <**MENÜ**> düğmesine basın.
   AYARLAR menü ekranı açılır.
2. <**SİSTEM AYARLARI**> öğesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   Oturum açma iletişim kutusu görüntülenir.
3. Bir kullanıcı hesabı seçin ve şifreyi girin.
   - Yalnızca gereken izinlere sahip olan kullanıcılar Ayarlar menüsüne erişebilir.



DVR ayarları

SISTEM

TARİH/SAAT, SİSTEM YÖNETİMİ ve UZAKTAN KUMANDA ayarlarını yapılandırabilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

TARİH/SAAT

Ekran saatini belirleyebilirsiniz.

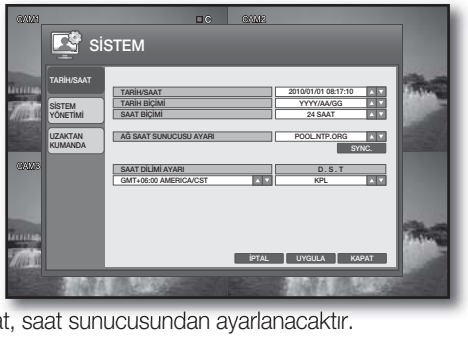
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. Üst <**SİSTEM**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
TARİH/SAAT ayarları ekranı açılır.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.

- TARİH/SAAT : Geçerli saat ve tarihi ayarlayın.
- TARİH BİÇİMİ : Tarih biçimini ayarlayın.
  YYYY/AA/GG, GG/AA/YYYY, AA/GG/YYYY
- SAAT BİÇİMİ : Saati biçimini AM/PM veya 24 saat olarak ayarlayın.
- AĞ SAAT SUNUCUSU AYARI : Saat sunucusunu kullanarak geçerli saati ayarlayın.
  Internet'e bağlıyken <**SYNC.**> düğmesine basarsanız saat, saat sunucusundan ayarlanacaktır.
  Oynatıcı, aynı saat çizelgesinde mevcut kayıt verilerine sahipse bunları silmek için bir uyarı alırsınız.
  - NTP doğru bir şekilde çalışmazsa şunları kontrol edin:
    AĞ menüsünde IP AYARLARININ IP ADRESİ, AĞ GEÇİDİ, ALT AĞ MASKESİ, 1. DNS SUNUCUSU, 2. DNS SUNUCUSU.
- SAAT DİLİMİ AYARI : Bulunduğunuz bölgenin GMT standart saatini ayarlayın.
- D.S.T : Gün ışığı tasarruf zamanını açın veya kapatın.



3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

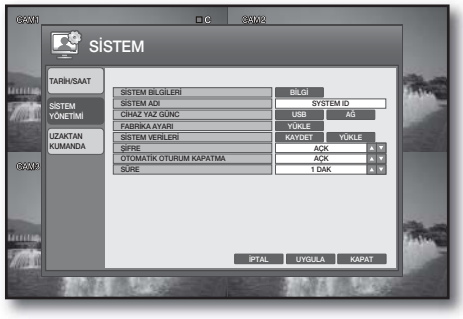
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

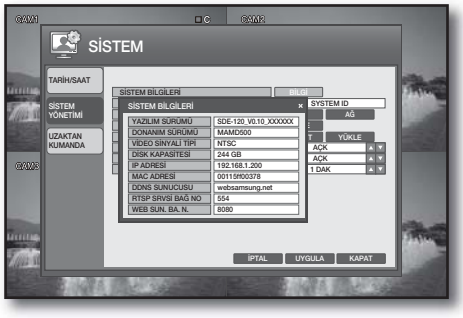
SİSTEM YÖNETİMİ

Sistem bilgilerini kontrol edebilir, güncelleyebilir ve başlatabilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. SİSTEM ayarları menüsünün sol köşesindeki <**SİSTEM YÖNETİMİ**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.



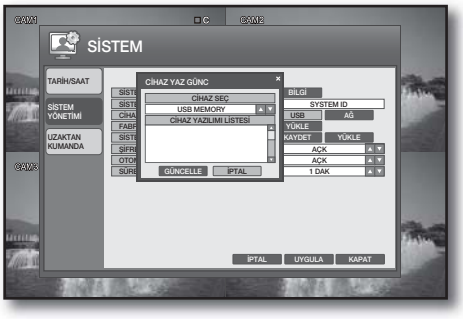


- SİSTEM BİLGİLERİ : Geçerli sistem sürümünü ve sistem ile ilgili ayarları kontrol edebilirsiniz.
  "**SİSTEM BİLGİLERİ**" penceresini görüntülemek için <**BİLGİ**> düğmesine basın.
  - YAZILIM SÜRÜMÜ : Yazılım sürümünü görüntüler.
  - DONANIM SÜRÜMÜ : Donanım sürümünü görüntüler.
  - VİDEO SİNYALİ TİPİ : Geçerli videonun sinyal tipini görüntüler.
  - DİSK KAPASİTESİ : HDD kapasitesini görüntüler.
  - IP ADRESİ : DVR'ın IP adresini görüntüler.
  - MAC ADRESİ : DVR'ın MAC adresini görüntüler.
  - DDNS SUNUCUSU : Ürünün alan adını görüntüler.
  - RTSP SRVSİ BAĞ NO : Uzaktan yönetim yazılım programı DVR'a eriştiğinde kullanılan bağlantı noktası sayısını gösterir.
  - WEB SUN. BA. N. : Web tarayıcısı kullanılarak DVR'a bağlanmak için kullanılan bağlantı noktası sayısını gösterir.
- SİSTEM ADI : Sanal klavyeyi kullanarak sistem adını ayarlayın. 15 bayta kadar yazabilirsiniz.
- CİHAZ YAZ GÜNC : Geçerli yazılım sürümünü yükseltebilirsiniz.
  - Cihaz yazılımı güncellemesi ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "**Yerleşik yazılımı güncellemek için**". (Sayfa 28)
- FABRİKA AYARI : DVR ayarlarını fabrika ayarlarına geri döndürün.
- SİSTEM VERİLERİ : Sistem ayarları verilerini kaydedin veya sistem bilgilerini başka bir cihaza aktarın.
  - KAYDET : DVR'ın ayar bilgilerini depolama cihazına yükler.
    Depolama cihazını sistemin USB bağlantı noktasına bağlayın.
  - YÜKLE : Depolama cihazındaki ayar bilgilerini DVR'a uygular.
    Sistem verilerini USB bağlantı noktasına depolamak için cihazı bağlayın.
- ŞİFRE : Güç Kapatma, Sistem Ayarları, Kayıt Ayarları, Yedekleme ve Arama gibi menü öğelerine eriştiğinizde "**OTURUM AÇ**" iletişim kutusunun açılır penceresini açar veya kapatır.
- OTOMATİK OTURUM KAPATMA : Oturum açıldıktan sonra hiçbir giriş yapılmadığında otomatik oturum kapatma ayarını seçin.
- SÜRE : Otomatik oturum kapatma süresini belirleyin.

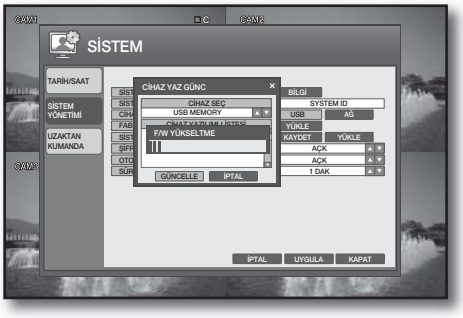
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

Yerleşik yazılımı güncellemek için

1. Güncelleme dosyalarının depolandığı cihazı USB bağlantı noktasına bağlayın.
2. Sistem yönetim menüsünde <**USB**> düğmesine basın.
3. Cihazı seçtiğinizde cihaz yazılımı listesini görürsünüz.
4. <**CİHAZ YAZILIMI LİSTESİ**> öğesinden güncelleme dosyasını seçin.
5. Cihaz yazılımı yükseltme penceresinde <**GÜNCELLE**> düğmesine basın.



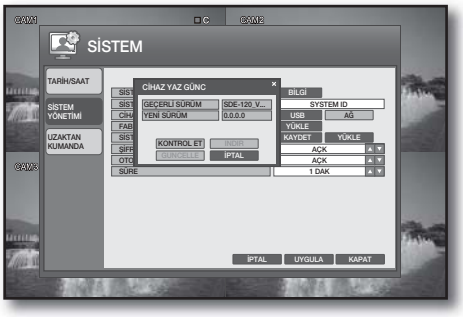
6. Güncelleme durum çubuğu görüntülenir ve sistem yükseltilmeyi gerçekleştirir.
7. Yükseltme tamamlandığında sistem yeniden başlar.



Ağı güncellemek için

Güncellemeye devam etmeden önce güncellenebilir bir dosya için ağ sistemini arayın.
Ağ bağlantısının düzgün olup olmadığını kontrol edin.

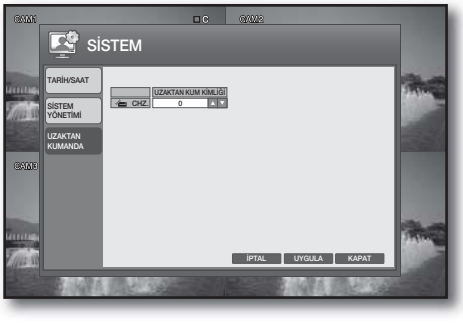
1. <**AĞ**> düğmesine basın.
2. Ağda güncellenebilir bir dosya olup olmadığını kontrol etmek için <**KONTROL ET**> öğesine tıklayın.



UZAKTAN KUMANDA

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. SİSTEM ayarları menüsünün sol köşesindeki <**UZAKTAN KUMANDA**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve <**UZAKTAN KUM KİMLİĞİ**> öğesini ayarlayın.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.



KAMERA

Bağlı olan tüm KAMERALARIN ayarlarını, RENK ve HAREKET ALGILAMA özelliklerini yapılandırabilirsiniz.

KAMERA

BAŞLIK, GİZLİ ve SES gibi kamera ayarlarını tercihlerinize göre yapılandırabilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

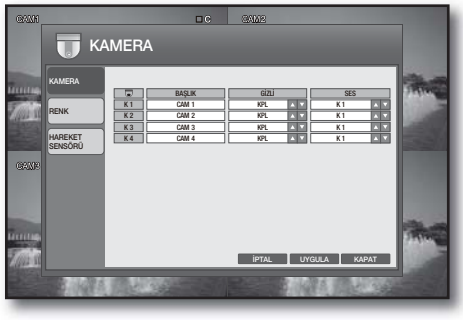
1. Üst <**KAMERA**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
KAMERA ayar ekranı açılır.



Kamera başlığını değiştirmek için

2. Başlık sütunundan bir öğe seçin.
Sanal klavye görünür.

3. İstediğiniz karakteri seçmek için uzaktan kumandayı veya imleci kullanın.
8 bayta kadar karakter girebilirsiniz.



Sanal Klavyenin kullanılması

Kimlik, şifre ve kamera adı için alfa nümerik karakterler girmek için imleci veya uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.

1. İstediğiniz öğeye geçmek için uzaktan kumandanın üzerindeki yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
Ya da yalnızca istenen öğeye çift tıklayın.

2. İstediğiniz karaktere gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın veya yalnızca karaktere tıklayın.
< a > öğesi seçildiğinde seçilen karakter küçük harf olarak değişir.
< ← > öğesi seçildiğinde önceki karakter silinir.

3. İşlemi tamamladıktan sonra alttaki <**GİRİŞ**> düğmesine basın.



Gizli

1. Gizlemek istediğiniz kamera kanalını seçin.
2. <**AÇK**> veya <**KPL**> öğesini seçmek için sağ köşedeki yukarı/aşağı (▲▼) düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   - <**AÇK**> olarak ayarlanırsa ilgili kanal hakkında hiçbir bilgi görüntülenmez. Ancak kayıt devam eder.
   - <**KPL**> olarak ayarlanırsa ilgili kameradan video girişi görüntülenir.

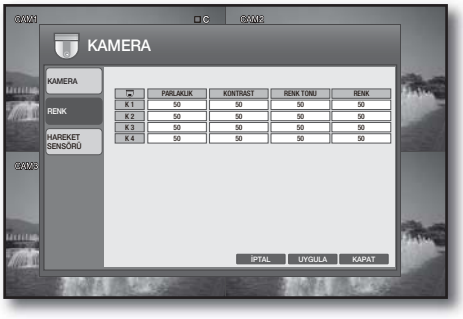
Ses Bağlantısı

1. Ses kaynağını bağlamak için bir kamera kanalı seçin.
2. Ses çıkış bağlantı noktasını seçin.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

RENK

Her kamera kanalının görüntü girişinin parlaklığını, kontrastını, renk tonunu ve rengini ayarlayabilirsiniz.
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. KAMERA ayarları ekranının sol köşesindeki <**RENK**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. Rengini ayarlamak üzere kamera kanalının istediğiniz bir öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   Renk ayarı menüsü görüntülenir.



3. Rengini ayarlamak istediğiniz kanalı seçmek için sağ alt köşedeki yukarı/aşağı (▲▼) düğmelerini kullanın.
4. Renk seçeneği değerlerini ayarlamak için bir öğe seçin ve sayısal değerleri kullanın.
   - PARLAKLIK : Monitörün parlaklığını ayarlar.
   - KONTRAST : Monitörün kontrastını ayarlar.
   - RENK TONU : Monitörün parlaklığını ayarlar.
   - RENK : Monitörün ekran rengini ayarlar.
5. Değişikliklerinizi tamamlamak ve menüden çıkmak için sağ üst köşedeki <☒> öğesine tıklayın.



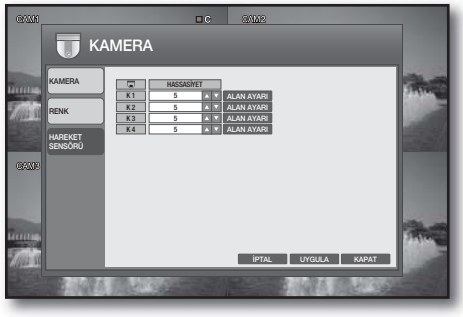
6. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
7. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

HAREKET SENSÖRÜ

Olay kaydını, DVR'ın olayı algılayabileceği ve kayıt alanını belirleyebileceği şekilde ayarlayabilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. KAMERA ayarları menüsünün sol köşesindeki <**HAREKET SENSÖRÜ**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. Bir kanal seçin ve hareket algılamanın hassasiyetini belirleyin.
3. <**ALAN AYARI**> düğmesine basın.
   Hareket alanı ayar ekranı açılır.



Bir hareket alanı seçmek için

① Beyaz dikdörtgen bir kutunun görüntülenmesi için imleci hareket ettirin.

② Kutuyu hareket alanına götürün ve sarı kutuya tıklayın.

③ Seçilen alan beyaz bir kutuda işaretlenir.



Hareket alanı seçimini kaldırmak için

① İmleci seçilen alana götürün.

② Sarı hücreye tekrar tıklayın.

③ Sarı dikdörtgen kaybolur ve hareket alanı seçimi kaldırılır.

Tümünü seçmek / tümünün seçimini kaldırmak için

① Herhangi bir alana sağ tıklayın veya uzaktan kumandadaki [**RETURN**] düğmesine basın.

② Çıkan bağlam menüsünde istediğiniz öğeyi seçin.

- TÜMÜNÜ SEÇ : Tüm alanları seçer.
- TM SÇ KLDR : Tüm alanların seçimini kaldırır.
- İPTAL : Ayarlarınızı iptal eder.
- KAYDET VE ÇIK : Ayarlarınızı kaydeder ve menüden çıkar.



4. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
5. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

DVR ayarları

EKRAN

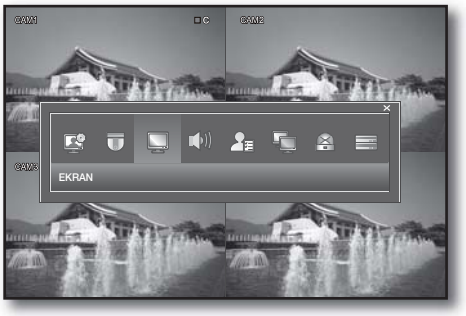
OSD, MONİTÖR ve SEKANS ayarlarını yapılandırabilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

OSD

Ekranda görüntülenen saat, başlık, kenarlık ve hareket için renk ve dil belirtebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. Üst <**EKRAN**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
OSD ayar ekranı açılır.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.



- DURUM ÇUBUĞU ZAMAN AŞIMI : Ekranda görünen Başlatıcının görüntüleme süresini belirleyin.
- KAMERA BAŞLIĞI : Ekrandaki kamera adını görüntülemek için bu ayar kullanılır.
- KAYIT MODU SİMGESİ : Ekrandaki kayıt modu simgesini görüntülemek için bu ayar kullanılır.
- KENARLIK : Split modda kanallar arasındaki kenarlıkları görüntülemek için kullanılır.
- KENARLIK RENGİ : Kenarlık için bir renk seçin.
- HAREKET SENSÖRÜ EKRANI : Hareket olayı hareket sensörü alanında meydana geldiğinde hareket olayını görüntülemek için kullanılır.
- HAREKET RENGİ : Ekranda görüntülenen algılanan hareket için bir renk seçin.
- DİL : Menü dilini seçin.

3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

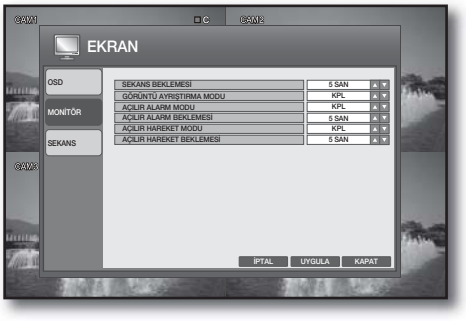
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

MONİTÖR

Monitörde görüntülenen öğeleri ve zaman aralığını belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. EKRAN ayarları ekranının sol köşesindeki <**MONİTÖR**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - SEKANS BEKLEMESİ : Otomatik sekans beklemesi süresini belirleyin.
   - GÖRÜNTÜ AYRIŞTIRMA MODU : 4CIF boyutunda oynatırken ekran titreşimi için doğru seçeneği ayarlayın.
   - AÇILIR ALARM MODU : Alarm meydana geldiğinde alarm kanalı ekranının açılması veya kapatılması için kullanılır.
   - AÇILIR ALARM BEKLEMESİ : Alarm meydana geldiğinde alarm bekleme süresinin ayarlanması için kullanılır.
   - AÇILIR HAREKET MODU : Bir hareket algılandığında hareket algılama ekranının tam ekranına geçişin açılması veya kapatılması için kullanılır.
   - AÇILIR HAREKET BEKLEMESİ : Açılır hareket için bekleme süresi ayarlanmasında kullanılır. Bu, açılır hareketi belirttiğiniz süre boyunca görüntüler ve split ekrana geri döner.
     - Birden fazla kanalda alarm meydana gelir veya hareket algılanırsa ekran split moduna geçer.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın. Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

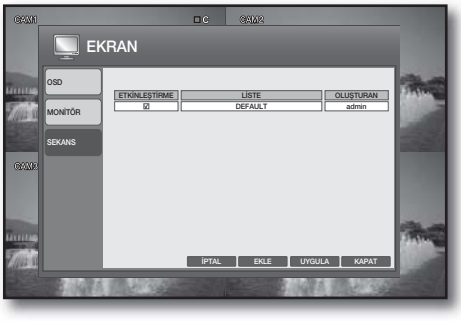
SEKANS

Sekans için bir split modu seçebilir ve sekans bekleme süresi ekleyebilir veya ayarlayabilirsiniz.

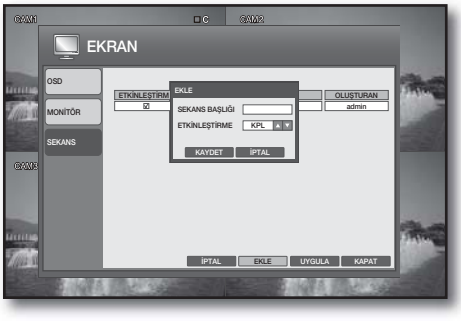
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

SEKANS EKLEME

1. EKRAN ayarları ekranının sol köşesindeki <**SEKANS**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. Alt kısımdaki <**EKLE**> düğmesine basın.
3. "**EKLE**" penceresi göründüğünde BAŞLIK giriş kutusunu seçin.



4. Ad girmek için sanal klavyeyi kullanın ve <**KAYDET**> düğmesine basın.

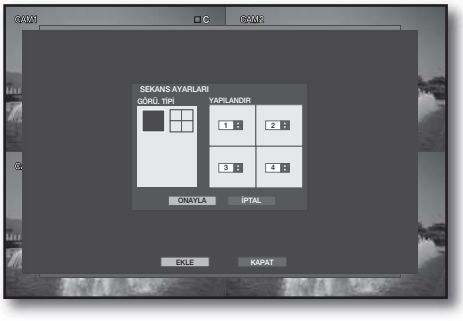


- Sanal klavyeyi kullanmak için "**Sanal Klavyenin Kullanılması**" bölümüne bakın. (Sayfa 29)

5. SEKANS EKLE penceresi göründüğünde <**EKLE**> düğmesine basın.



6. SEKANS AYARLARI penceresi göründüğünde, istediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
- GÖRÜ. TİPİ : Sekans için bir split modu seçin.
- YAPILANDIR : Her split ekranında görüntülenecek kanalı seçin.



7. <**ONAYLA**> düğmesine basın.
Ayarlanan sekans modu onaylanır ve ADD penceresinde görüntülenir.

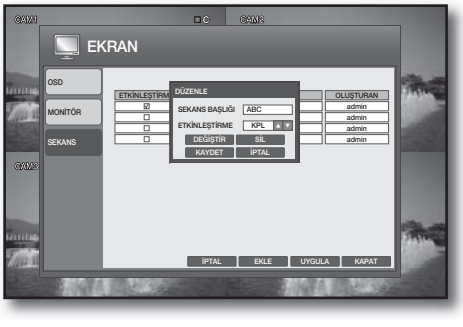
8. İşlemi tamamladıktan sonra alttaki <**EKLE**> düğmesine basın.
Ayarlanan sekans tipi kaydedilir ve önceki ekrana geçersiniz.



SEKANS DÜZENLEME

1. Düzenlenecek listeyi seçin.
DÜZENLE penceresi açılır.

2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
- SEKANS BAŞLIĞI : BAŞLIK giriş kutusunu seçin.
- ETKİNLEŞTİRME : Sekansın gerçekleşmesi için kullanılır.
- DEĞİŞTİR : Sekans modu ayarlarını değiştirebilirsiniz.
  - Sekans modunu ayarlamak için bkz. "**SEKANS EKLEME**". (Sayfa 33)
- SİL : Seçilen sekans listesini siler.
- İPTAL : Değişikliklerinizi iptal eder.



3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

SES

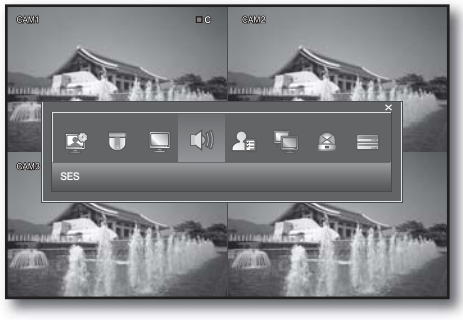
SES ve TİTREŞİMLİ UYARICI ayarlarını yapılandırabilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

SES

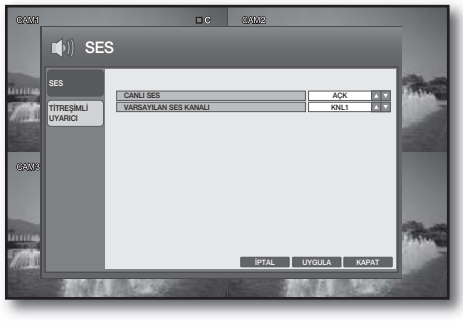
Canlı ses kaynağı girişini ve ses kanalını seçebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. Üst <**SES**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   SES ayar ekranı açılır.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - CANLI SES : Ses çıkışını işlevini açar veya kapatır. Bununla birlikte, GİZLİ olarak ayarlanan kanal ses çıkışı sağlamaz. (Sayfa 30)
   - VARSAYILAN SES KANALI : Ses bağlantı noktaları 1-4'ten gelen ses sinyalleri arasında izleme yapmak için bir ses kanalı seçin.



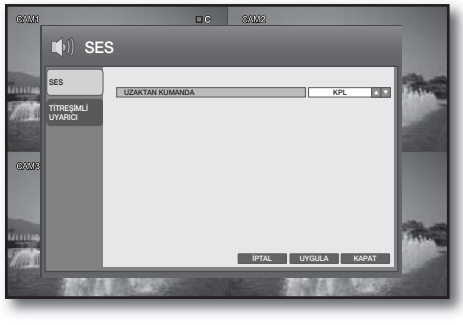
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

TİTREŞİMLİ UYARICI

Titreşimli uyarıcıyı etkinleştirmek için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. SES ayarları ekranının sol köşesindeki <**TİTREŞİMLİ UYARICI**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. <**UZAKTAN KUMANDA**> öğesine gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.



DVR ayarları

KULLANICI

KULLANICI YÖNETİMİ, KULLANICI OTORİTESİ ve OTURUMU KAPAT ayarlarını yapılandırabilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

KULLANICI YÖNETİMİ

Bilgilerini daha sonra düzenleyebileceğiniz bir kullanıcı hesabı ekleyin.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. Üst <**KLLANICI**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
KULLANICI YÖNETİMİ ayar ekranı açılır.



2. İstediğiniz öğeye geçmek için dört yön (▲▼◄►) düğmesini kullanın ve kullanıcı hesabı ekleyin, silin veya değiştirin.



Bir kullanıcı hesabı eklemek için

1. KULLANICI YÖNETİMİ menü ekranının altındaki <**EKLE**> düğmesine basın.

2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve bu öğeyi seçmek için [**ENTER**] düğmesine basın.



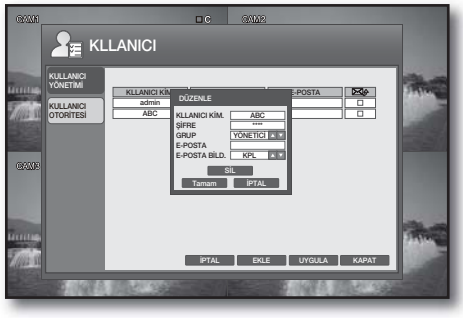
- Eklenecek kullanıcı için gerekli bilgileri girin.
- KLLANICI KİM. : Kullanıcı kimliğini girin.
- ŞİFRE : Şifreyi girin.
- GRUP : Kullanıcının <**YÖNETİCİ**> ve <**KLLANICI**> gruplarından hangisine ait olduğunu seçin.
- E-POSTA : Bir olay meydana geldiğinde bilgilendirilmeniz için bir e-posta adresi girin.
- E-POSTA BİLD. : Bir olay meydana geldiğinde e-posta bildirimi almayı seçebilirsiniz.

3. İşlemi tamamladıktan sonra <**Tamam**> düğmesine basın.
Eklenen kullanıcı hesabı listelenecektir.

4. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

5. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

Kullanıcı bilgilerini değiştirmek için

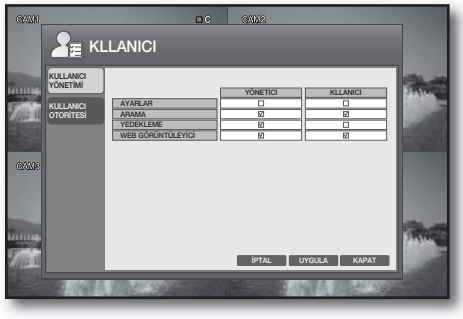


1. Kullanıcı listesinden değiştirmek istediğiniz kullanıcı hesabını seçin.
   "**DÜZENLE**" penceresi açılır.
2. Gereken değişiklikleri yapın ve <**Tamam**> düğmesine basın.
   - "**admin**" kimliği silinemez.
3. Bir kullanıcı hesabını silmek için <**SİL**> düğmesine basın.
4. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
5. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

KULLANICI OTORİTESİ

Kullanıcı grubuna göre bir kullanıcının erişim iznini veya engelini ayarlayabilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.



1. KULLANICI ayarları ekranının sol köşesindeki <**KULLANICI OTORİTESİ**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. Uygun onay kutularını işaretleyerek YÖNETİCİ veya KULLANICI hesabına sahip bir kullanıcının erişebileceği tüm menü öğelerini seçin.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

DVR ayarları

AĞ

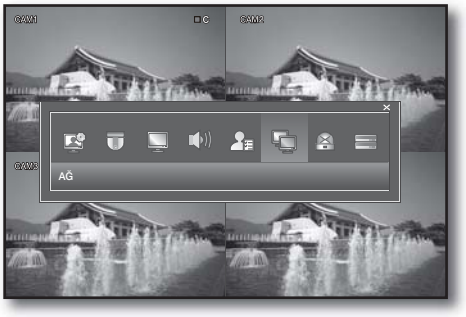
IP AYARLARI, DDNS ve E-POSTA ayarlarını yapılandırabilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

IP AYARLARI

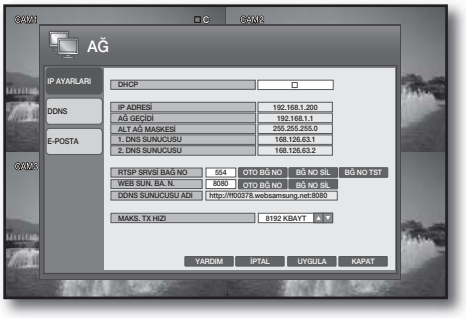
Ağ bağlantısına göre DVR'ın IP'sini belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. Üst <**AĞ**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
IP Ayarları ekranı açılır.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.



- DHCP : DVR'ın IP adresini dinamik IP olarak ayarlayın.
  - <**DHCP**> seçildiğinde IP ADRESİ, AĞ GEÇİDİ, ALT AĞ MASKESİ, 1. DNS SUNUCUSU ve 2. DNS SUNUCUSU ayar değerleri otomatik olarak doldurulur.
  - <**DHCP**> seçilmezse IP ADRESİ, AĞ GEÇİDİ, ALT AĞ MASKESİ, 1. DNS SUNUCUSU ve 2. DNS SUNUCUSU ayar değerlerini manuel olarak girmeniz gerekir.
    - IP adresi için ağ yöneticisi ile bağlantı kurun.
- IP ADRESİ : Bir IP adresi girin.
- AĞ GEÇİDİ : Bir ağ geçidi adresi girin.
- ALT AĞ MASKESİ : Bir alt ağ maskesi adresi girin.
- 1. DNS SUNUCUSU : Birinci DNS sunucusu adresini girin.
- 2. DNS SUNUCUSU : İkinci DNS sunucusu adresini girin.
- RTSP SRVSİ BAĞ NO : Uzaktan yönetim yazılım programı DVR'a eriştiğinde kullanılan bağlantı noktasını gösterir.
- WEB SUN. BA. N. : Web tarayıcısı kullanılarak DVR'a bağlanmak için kullanılan bağlantı noktasını gösterir.
- OTO BĞ NO : Bağlantı için uygun adresi, dışarıdan DDNS SUNUCUSU ADI öğesine otomatik olarak kaydeder.
- BĞ NO SİL : Kaydedilen bağlantı noktası iletme durumunun engelini kaldırır.
- BĞ NO TST : Bağlantıya uygun olup olmadıklarını denetlemek için geçerli RTSP BAĞLANTI NOKTASI, HTTP BAĞLANTI NOKTASI durumlarını kendiliğinden kontrol eder.
- DDNS SUNUCUSU ADI : DDNS'ye bağlanan DVR'ın MAC adresini görüntüler.
- MAKS. TX HIZI : Ağ aktarım hızını ayarlar.
  56, 128, 256, 512, 1024, 2048, 4096, 8192 KBAYT değerlerinden birini seçin.
  Video, ağ bağlantısı durumuna göre değişebilen ayarlı hızın altında bir hızla aktarılacaktır.

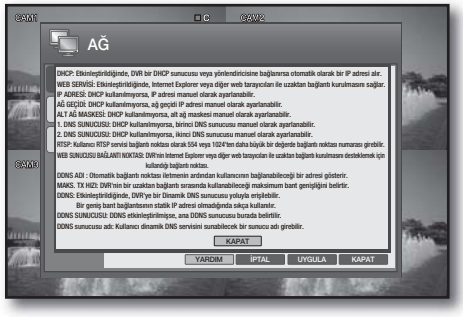
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

YARDIMI görüntülemek için

IP AYARLARI menüsünün tüm öğelerinin açıklamalarını görüntüleyebilirsiniz.

1. IP AYARLARI menüsünün alt köşesindeki <**YARDIM**> düğmesine basın.
2. Yardım konularını okuyun ve pencereyi kapatmak için <**KAPAT**> düğmesine basın.



DDNS

Uzak bir kullanıcı ağa bağlandığında erişeceği DDNS sitesini belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

> DDNS, Dinamik DNS (Domain Name System – Alan Adı Sistemi) için kullanılan bir kısaltmadır.
>
> DNS, karaktere dayalı (kolay hatırlanan) alan adlarını (örn. www.google.com) sayıya dayalı IP adresine (64.233.189.104) yönlendiren bir alan hizmetidir.
>
> DDNS (Dynamic DNS – Dinamik DNS) kullanıcının hatırladığı bir alan adını ve DDNS hizmetiyle değiştirilmiş IP adresini kaydeden bir IP kayıt hizmetidir; böylece kullanıcı önceki IP adresi dinamik bir IP ortamında değiştirilmişse kaydedilen alan adına tekrar yönlendirilebilir.

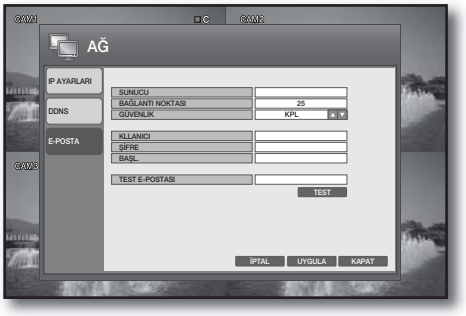
1. AĞ ayarları ekranının sol köşesindeki <**DDNS**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - DDNS : DDNS bağlantısını ayarlamayı seçin.
   - DDNS SUNUCUSU : Bağlanılacak olan DDNS sunucusunu seçin.
   - TEST : DDNS sunucusuna bir test bağlantısı yapmayı deneyin.



3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın. Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

E-POSTA

DVR'a kayıtlı kullanıcılara belirli zaman aralıklarıyla veya bir olay meydana geldiğinde e-posta bildirimleri gönderebilirsiniz.
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

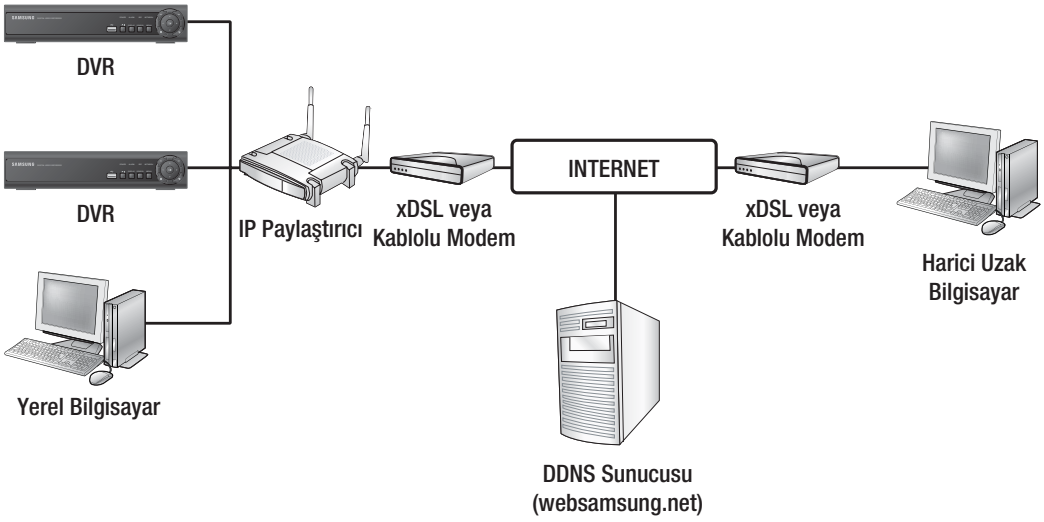


1. AĞ ayarları ekranının sol köşesindeki <**E-POSTA**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek ve değeri ayarlamak için yön (▲▼◄►) tuşlarını kullanın.
   - SUNUCU : Posta sunucusunu ayarlar.
     Bu, DVR e-posta aracılığı ile bildirim gönderdiği zaman kullanılan bir posta sunucusudur.
     Microsoft Outlook uygulamasını destekleyen bir posta sunucusu kullanmalısınız.
     Sanal Klavyeyi kullanarak posta sunucusunu girin.
     (Sayfa 29)
   - BAĞLANTI NOKTASI : Posta sunucusu bağlantı noktasını girin.
   - GÜVENLİK :
     - <**AÇK**> olarak ayarlanırsa e-postanız güvenli modda gönderilir.
       - Ancak girdiğiniz sunucu SSL öğesini desteklemiyorsa e-posta gönderilemez.
     - <**KPL**> olarak ayarlanırsa sunucunun SSL öğesini desteklemeyen e-postaları gönderilir.
   - KLLANICI : Göndericinin posta hesabı kimliğini girin.
   - ŞİFRE : Göndericinin posta hesabı şifresini girin.
   - BAŞL. : E-posta bildiriminde görüntülenecek olan gönderici e-posta adresini girin.
   - TEST E-POSTASI : Geçerli ayarların, e-postaları normal bir şekilde gönderip göndermediğini kontrol etmek için bir test e-postası gönderir.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

Ağ Bağlantısı ve Ayarları

Yerel veya harici İnternet bağlantısı üzerinden uzak DVR'ın ayarlarını değiştirmek ve kayıt verilerini aramak ve oynatmak için kullanıcı ağ bağlantısına göre uygun ağ ayarlarını yapılandırın.

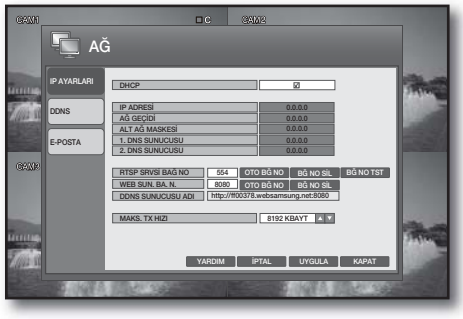
■ Daha fazla bilgi için bkz. DVR ile birlikte verilen "**Ağ Kurulum Kılavuzu**".



Ağ bağlantısı için yönlendirici kullanmıyorsanız

Statik IP Ayarları Modu

- İnternet Bağlantısı : Statik IP için ADSL veya ayrı bir hat kullanın veya LAN ortamında DVR ile uzak kullanıcılar arasında bağlantı oluşturun.
- DVR Ağ Kurulumu : Bağlanan DVR'ın ağ durumunu kontrol edin.
  - Diğer IP, ağ geçidi ve alt ağ maskesi seçenekleri için ağ yöneticisi ile bağlantı kurun.



Dinamik IP (DHCP) Kurulum Modu

- İnternet Bağlantısı : DVR'yi doğrudan kablolu modeme, DHCP bazlı ADSL modemine veya optik LAN'a bağlayın.
- DVR Ağ Kurulumu : <**IP AYARLARI**> menüsünün <**DHCP**> onay kutusunu kontrol edin.

Yönlendirici kullanıyorsanız

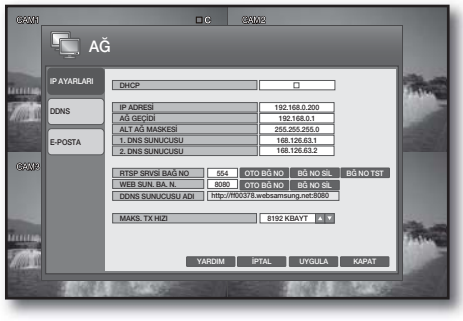
DVR'ı ADSL/Kablolu modeme bağlı olan IP yönlendiriciye veya LAN ortamındaki IP yönlendiriciye bağlayın.

▪ Daha fazla bilgi için bkz. DVR ile birlikte verilen "**Ağ Kurulum Kılavuzu**".

Yönlendirici DHCP IP Adresi Kurulumu

1. IP yönlendiricinin ayar menüsüne erişmek için IP yönlendiriciye bağlı olan yerel bilgisayardaki İnternet tarayıcısının adres çubuğuna yönlendiricinin IP adresini girin.
(örn.: http://192.168.0.1)

2. Önce yerel bilgisayardaki "**Ağ Bağlantısı**" öğesinden yerel bağlantı özelliklerini kontrol edin.
Örn.) IP : 192.168.0.200
Alt ağ maskesi : 255.255.255.0
Ağ Geçidi : 192.168.0.1



3. Yönlendirici kimliğini ve şifresini girdiğiniz oturum açma iletişim kutusunu görüntülemek için IP yönlendiricinin adresini girin.

4. Yönlendirici modunu DHCP sunucusu moduna değiştirmek ve başlangıç ve bitiş adreslerini girmek için DHCP kurulum menüsüne gidin.
Başlangıç (192.168.0.100) ve bitiş (192.168.0.200) adreslerini girin.

▪ Yukarıda verilen adresler yönlendiriciye göre değişebilir, bu nedenle daha fazla bilgi için yönlendirici kılavuzuna başvurun.

DVR Bağlantısı

1. SİSTEM AYARLARI menü ekranında üst <**AĞ**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   IP AYARLARI ekranı açılır.
2. <**DHCP**> onay kutusunun seçimini kaldırın.
3. Aynı yönlendirici ile bağlı olan bilgisayarı bulun ve ağ geçidi, alt ağ maskesi, 1. DNS ve 2. DNS sunucuları ile ilgili bilgileri kontrol edin.
4. IP adresi, alt ağ maskesi, ağ geçidi, 1. DNS ve 2. DNS sunucularını uygun şekilde girin.

▪ DHCP sunucusunun başlangıç adresi (192.168.0.100) ve bitiş adresi (192.168.0.200) belirtilmişse bu adresleri "192.168.0.2 ~ 192.168.0.99" ve "192.168.0.201 ~ 192.168.0.254" arasında başka bir adrese değiştirin.

Yönlendirici Bağlantı Noktası İletimi

Yönlendiricinin yerel LAN alanındaki bilgisayara veya DVR'a erişmek için yönlendiricinin bağlantı noktası iletimini ayarlayın.
Bunun için DVR, <**RTSP SRVSİ BAĞ NO**> ve <**WEB SUN. BA. N.**> öğelerini kullanır. Her iki bağlantı noktası için de bağlantı noktası iletimini ayarlamalısınız.

▪ Daha fazla bilgi için bkz. DVR ile birlikte verilen "**Ağ Kurulum Kılavuzu**".

Bağlantı durumunu kontrol etmek için

1. Yerel bilgisayar veya uzak bilgisayar için IP adresini girin.
2. Oturum açma iletişim kutusunun açılıp kimlik ve şifre girme uyarısı vermesi bağlantıyı doğru bir şekilde ayarladığınızı gösterir.

OLAY/SENSÖRÜ

HDD OLAYI, ALARM GİRİŞİ, ALARM ÇIKIŞI ve TİTREŞİMLİ UYARICI ÇIKIŞI ayarlarını yapılandırabilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

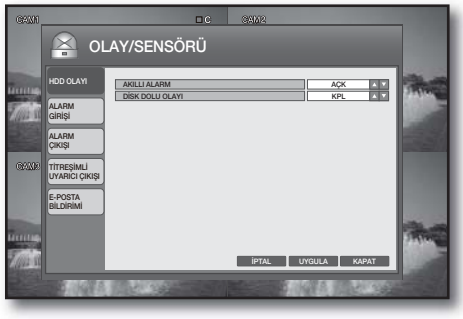
HDD OLAYI

HDD'de bir sorun olduğunda veya HDD dolu olduğunda alarm çalmasını ayarlayabilirsiniz.
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. Üst <**OLAY/SENSÖRÜ**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   HDD OLAYI ekranı görüntülenir.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - AKILLI ALARM : HDD'de bir sorun olduğunda alarmın kullanılabilirliğini belirleyin.
   - DİSK DOLU OLAYI : HDD dolu olduğunda kullanıcıya bildirmek için kullanılır.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.



4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

ALARM GİRİŞİ

Alarm girişinin kullanılabilirliğini ve alarm çalışma tipini belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

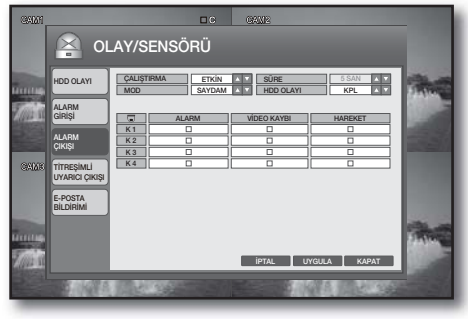
1. OLAY/SENSÖRÜ ayarları ekranının sol köşesindeki <**ALARM GİRİŞİ**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - ÇALIŞTIRMA : Alarm sensörünün bağlantı durumunu ETKİN veya DEVRE DIŞI olarak ayarlayın.
     - Alarm sensörü <**ETKİN**> olarak ayarlanırsa ve bir alarm meydana geldiğinde kayıt yapılmasını ayarladıysanız Canlı ekran alarm kaydı bekleme modunu görüntüler. (Sayfa 49)
   - TİP : Sensör tipini belirleyin.
     - N/O (Normal Açık) : Sensör sürekli açıktır, sensör kapatılırsa alarm çalışır.
     - N/C (Normal Kapalı) : Sensör sürekli kapalıdır, sensör açılırsa alarm çalışır.
   - METİN : Bir olay meydana geldiğinde alarm konumunu kolayca saptamak için alarm konumunu yeniden adlandırın.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.



ALARM ÇIKIŞI

Alarm koşullarını ve çalışma süresini belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

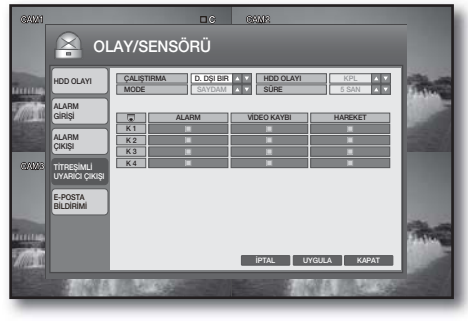


1. OLAY/SENSÖRÜ ayarları ekranının sol köşesindeki <**ALARM ÇIKIŞI**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - ÇALIŞTIRMA : Alarm çıkışının çalışmasını ayarlayın.
     - <**ETKİN**> olarak ayarlanırsa diğer seçenekleri ayarlayabileceğiniz uygun menü etkinleştirilir.
     - <**D. DŞI BIR**> olarak ayarlanırsa diğer öğeler devre dışı bırakılır.
   - MOD : Alarmın çıkış modunu ayarlayın.
     - <**SÜRGÜLÜ**> olarak ayarlanırsa alarm, SÜRE öğesinde belirtildiği süre boyunca çalar.
     - <**SAYDAM**> olarak ayarlanırsa SÜRE öğesi devre dışı bırakılır.
   - SÜRE : Alarm çıkışının süresini belirleyin.
     - <**BİTİŞ TUŞU**> öğesini seçerseniz titreşimli uyarıcı, ön paneldeki veya uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa bastığınızda durur.
   - HDD OLAYI : HDD doluysa alarm çıkışının kullanılması için kullanılır.
   - ALARM, VİDEO KAYBI, HAREKET : Her kanal için, bir alarm olayı, video kaybı veya hareket algılama meydana geldiğinde kullanılacak alarm çıkışını ayarlayın.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

TİTREŞİMLİ UYARICI ÇIKIŞI

Titreşimli uyarıcı için alarm giriş kanalı ve olay koşullarını belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.



1. OLAY/SENSÖRÜ ayarları ekranının sol köşesindeki <**TİTREŞİMLİ UYARICI ÇIKIŞI**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - ÇALIŞTIRMA : Titreşimli uyarıcı çıkışının çalışmasını ayarlayın.
   - HDD OLAYI : HDD olayı meydana geldiğinde kullanılacak titreşimli uyarıcı çıkışını ayarlayın.
   - MOD : Titreşimli uyarıcının çıkış modunu ayarlayın.
     - <**SÜRGÜLÜ**> olarak ayarlanırsa titreşimli uyarıcı, SÜRE öğesinde belirtildiği süre boyunca çalar.
     - <**SAYDAM**> olarak ayarlanırsa SÜRE öğesi devre dışı bırakılır.
   - SÜRE : Titreşimli uyarıcı çıkışının süresini belirleyin.
     - <**BİTİŞ TUŞU**> öğesini seçerseniz titreşimli uyarıcı, ön paneldeki veya uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa bastığınızda durur.
   - ALARM, VİDEO KAYBI, HAREKET : Her kanal için; bir alarm olayı, video kaybı veya hareket algılama meydana geldiğinde kullanılacak titreşimli uyarıcı çıkışını ayarlayın.

3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

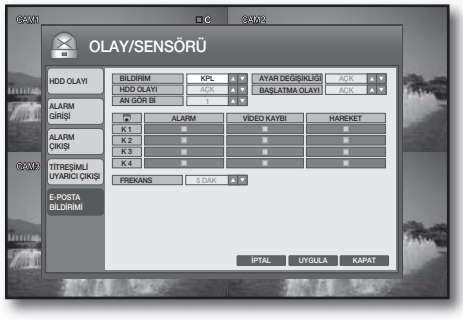
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

E-POSTA BİLDİRİMİ

DVR'a kayıtlı kullanıcılara belirli zaman aralıklarıyla veya bir olay meydana geldiğinde e-posta bildirimleri gönderebilmek için koşulları belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. OLAY/SENSÖRÜ ayarları ekranının sol köşesindeki <**E-POSTA BİLDİRİMİ**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.



2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - BİLDİRİM : Bir olay meydana geldiğinde bildirim gönderilmesi seçeneğini açın veya kapatın.
     - <**AÇIK**> olarak ayarlanırsa diğer seçenekleri ayarlayabileceğiniz uygun menü etkinleştirilir.
     - <**KPL**> olarak ayarlanırsa diğer öğeler devre dışı bırakılır.
   - AYAR DEĞİŞİKLİĞİ : Bir ayar değişikliği meydana geldiğinde bildirim gönderilmesi seçeneğini açın veya kapatın.
   - HDD OLAYI : Bir HDD olayı meydana geldiğinde bildirim gelmesi seçeneğini açın veya kapatın.
   - BAŞLATMA OLAYI : Sistem başlatıldığında e-posta bildirimi gelmesi seçeneğini açın veya kapatın.
   - AN GÖR Bİ : Bir olay meydana geldiğinde anlık görüntü gönderilmesini belirleyin.
   - ALARM, VİDEO KAYBI, HAREKET : Her kanal için; alarm, video kaybı veya hareket algılama gibi bir olay meydana geldiğinde gönderilecek olay bildirimini ayarlayın.
   - FREKANS : Meydana gelen olaylar için bildirim zaman aralığını ayarlayın.

▪ Düşük kontrastlı bir sahnede çekilen fotoğraf doğal olarak fazla miktarda parazite neden olur ve çoğunlukla kamera ayarına zarar verebilecek olan gereksiz bir hareket olayı meydana gelir. Bu gibi durumlarda E-POSTA BİLDİRİMİ işlevini KAPALI olarak ayarlayın veya FREKANS öğesini daha uzun bir süreye ayarlayın (örn. 30 DAK).

3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

DVR ayarları

DISK YÖNETIMI

Otomatik kayıt silme ve üzerine yazma seçeneklerini belirleyebilir ve HDD kayıt verilerini biçimlendirebilirsiniz.
Adım 1~3'ü tekrarlamak için önceki bölüme bakın. (Sayfa 25)

1. Üst <**DİSK YÖNETİMİ**> simgesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
DİSK YÖNETİMİ ekranı görüntülenir.



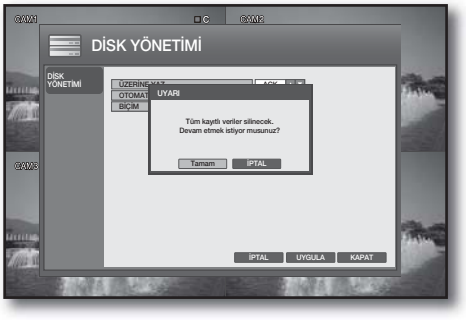
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.



- OTOMATIK SIL : Otomatik silme süresini belirleyin. Yalnızca belirlenen süre içindeki kayıt verilerini arayabilirsiniz.
  - Otomatik Sil işlevi yalnızca ÜZERİNE YAZ ACK olarak ayarlandıysa kullanılabilir.
  - NTSC türü model OTOMATIK SIL işlevini desteklemez.

  ▪ Ayarlar tamamlanana kadar kayıt yapılamayacağını unutmayın.

  ▪ ÜZERİNE YAZ, KPL olarak ayarlandıysa devre dışı bırakılır.



- ÜZERİNE YAZ
  - <**AÇK**> olarak ayarlanırsa kayıt verilerinin boyutu HDD kapasitesini aşsa bile kayıt mevcut verilerin üzerine yazılarak devam eder.
  - <**KPL**> olarak ayarlanırsa ve HDD doluysa, DVR kaydı durdurur ve <**OLAY/SENSÖRÜ**> öğesinde çalışması ayarlanan titreşimli uyarıcı veya alarm çalar. (Sayfa 42)
    Ekranda "**DİSK DOLU**" mesajı görüntülenir.
- BİÇİM : Sabit disk sürücüsünü biçimlendirin.
  ① <**BAŞLANGIÇ**> düğmesine basın.
  ② Kayıt verilerinin silinebileceğine dair bir uyarı görürsünüz.
  ③ <**Tamam**> düğmesine basın.

  ▪ HDD'nin biçimlendirilmesinin tüm mevcut verileri sileceğini unutmayın.

3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
Ayarlarınız uygulanır.

4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

KAYIT AYARLARI

KAYIT İŞLEMLERİ, KESİNTİSİZ KAYIT/HAREKET KAYDI, ALARM KAYDI, ANLIK KAYIT gibi kayıtla ilgili seçeneklerin ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

KAYIT AYARLARINI başlatmak için

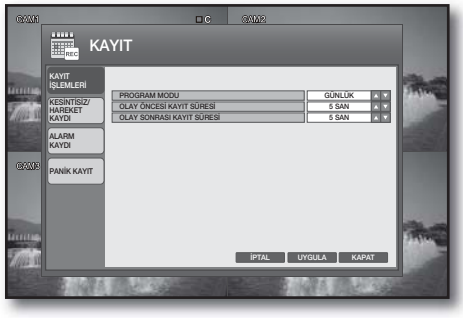
1. Uzaktan kumandadaki [**MENU**] düğmesine basın veya başlatıcı menüsündeki <**MENÜ**> öğesine tıklayın. AYARLAR menü ekranı açılır.
2. <**KAYIT AYARLARI**> öğesine geçmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın. Oturum açma iletişim kutusu görüntülenir.
3. Bir kullanıcı hesabı seçin ve şifreyi girin.
   - Yalnızca gereken izinlere sahip olan kullanıcılar Ayarlar menüsüne erişebilir.



KAYIT İŞLEMLERİ

Kayıt öncesi ve sonrası zamanlar ile kayıt süresini belirleyebilirsiniz.

1. KAYIT İŞLEMLERİ ayar ekranını görüntülemek için <**KAYIT AYARLARI**> menüsüne erişin.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - PROGRAM MODU : Program modunu belirleyin. Belirlenen program modu Kesintisiz/Hareket Algılama ve Alarm Kaydı öğelerine uygulanır.
   - OLAY ÖNCESİ KAYIT SÜRESİ : Bir olay meydana geldiğinde uygulanacak olan olay öncesi kayıt süresini belirleyin.
     Bir olay meydana gelirse kayıt belirtilen süreden önce başlar.
   - OLAY SONRASI KAYIT SÜRESİ : Bir olay meydana geldiğinde uygulanacak olan olay sonrası kayıt süresini belirleyin.
     Bir olay meydana gelirse kayıt belirtilen süreden sonra devam eder.
3. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın. Ayarlarınız uygulanır.
4. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

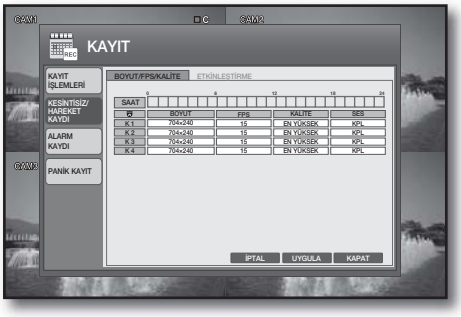


KESİNTİSİZ KAYIT/HAREKET KAYDI

Kesintisiz kayıt süresi, kayıt boyutu ve kalitesini belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

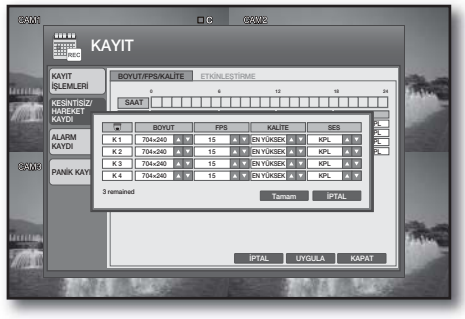
1. KAYIT ayarları ekranının sol köşesindeki <**KESİNTİSİZ/ HAREKET KAYDI**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.



Kayıt boyutu/FPS/kaliteyi belirlemek için

Kayıt boyutunu ve kalitesini belirleyebilirsiniz.

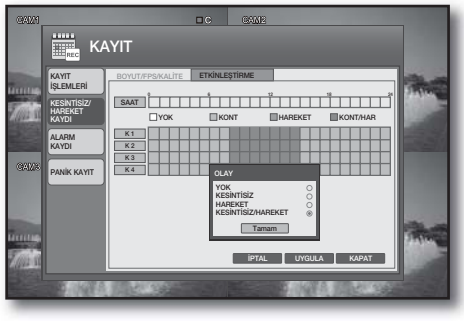
1. <**SAAT**> çubuğundan boyutu ayarlamak istediğiniz hücreyi seçin.
   Boyut ayarı penceresi görüntülenir.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - BOYUT : Kayıt çözünürlüğünü ayarlayın.
   - FPS : Saniye başına kare hızını ayarlayın.
   - KALİTE : Kayıt kalitesini ayarlayın.
     DÜŞÜK/STANDART/YÜKSEK/EN YÜKSEK seçeneklerinden birini belirleyin.
     Kayıt süresi, kayıt kalitesine bağlı olarak değişebilir.
   - SES : Kayda ses girişinin dahil edilip edilmeyeceğini seçin.
   - Kalan Hız : Çözünürlük ve kalan hız ayarlarını değiştirirseniz, her bir çözünürlük için uygun olan kare hızı yeniden hesaplanır.
3. <**Tamam**> düğmesine basın.
   Değişiklikleriniz kaydedilir ve pencere kapatılır.
4. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.



Kayıt modunu ayarlamak için

Her kanal veya zaman aralığı için kayıt modu belirleyebilirsiniz.

1. KESİNTİSİZ KAYIT/HAREKET KAYDI menü ekranında <**ETKİNLEŞTİRME**> öğesini seçin.
   - Kayıt boyutu değişiklikleriniz zaman çubuğuna uygulanır.
2. Boyutunu ayarlamak istediğiniz hücreyi sürükleyin veya uzaktan kumandadaki yön düğmelerini (▲▼◄►) kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.

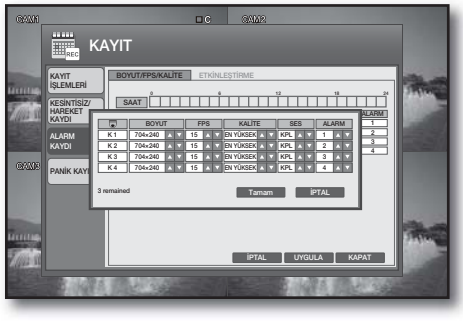


3. İstediğiniz olay kayıt modunu seçin.
   - YOK : Kayıt yapılmaz.
   - KESİNTİSİZ : Kayıt işlemi kesintisiz yapılır.
   - HAREKET : Yalnızca bir hareket algılanırsa kayıt yapılır.
     Bir hareketi kaydetmek için "**KAMERA** > **HAREKET SENSÖRÜ**" seçeneğinden <**HASSASİYET**> ve <**ALAN AYARI**> öğelerinin her ikisini de ayarlayın. (Sayfa 31)
   - KESİNTİSİZ/HAREKET : Kesintisiz kayıt ve hareket kaydı modlarının her ikisini gerçekleştirir.
4. <**Tamam**> düğmesine basın.
   Belirlenen alanın rengi belirtilen kayıt tipinin rengine dönüşür.
5. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
6. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

ALARM KAYDI

Bir alarm olayı meydana geldiğinde uygulanacak kayıt boyutunu ve kalitesini belirleyebilirsiniz.

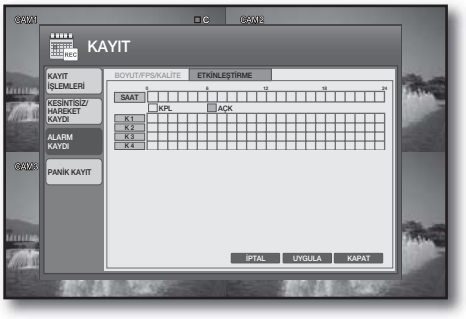
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.



1. KAYIT ayarları ekranının sol köşesindeki <**ALARM KAYDI**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. <**SAAT**> çubuğundan boyutu ayarlamak istediğiniz hücreyi seçin.
   Boyut ayarı penceresi görüntülenir.
3. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - BOYUT : Kayıt çözünürlüğünü ayarlayın.
   - FPS : Saniye başına kare hızını ayarlayın.
   - KALİTE : Kayıt kalitesini ayarlayın.
     DÜŞÜK/STANDART/YÜKSEK/EN YÜKSEK seçeneklerinden birini belirleyin.
     Kayıt süresi, kayıt kalitesine bağlı olarak değişebilir.
   - SES : Kayda ses girişinin dahil edilip edilmeyeceğini seçin.
   - ALARM : Ses giriş bağlantı noktasını seçin.
   - Kalan Hız : Çözünürlük ve kalan hız ayarlarını değiştirirseniz, her bir çözünürlük için uygun olan kare hızı yeniden hesaplanır.
4. <**Tamam**> düğmesine basın.
5. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
6. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

Alarm kayıt süresini belirlemek için

Her kanal için alarm kayıt süresi belirleyebilirsiniz.

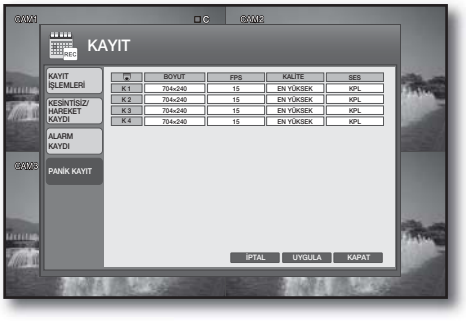


1. ALARM KAYDI menü ekranında <**ETKİNLEŞTİRME**> öğesini seçin.
   - Kayıt boyutu değişiklikleriniz zaman çubuğuna uygulanır.
2. Boyutunu ayarlamak istediğiniz hücreyi sürükleyin veya uzaktan kumandadaki yön düğmelerini (▲▼◄►) kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
3. Belirlenen hücreler açık yeşile döner.
4. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
5. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.

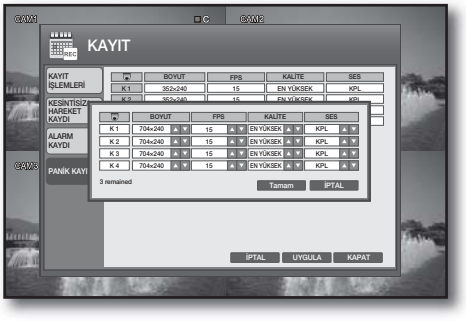
ANLIK KAYIT

Manuel kayıt modunda kayıt boyutunu belirleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.



1. KAYIT ayarları ekranının sol köşesindeki <**PANİK KAYIT**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   Boyut ayarı penceresi görüntülenir.
   - BOYUT : Kayıt çözünürlüğünü ayarlayın.
   - FPS : Saniye başına kare hızını ayarlayın.
   - KALİTE : Kayıt kalitesini ayarlayın.
     DÜŞÜK/STANDART/YÜKSEK/EN YÜKSEK seçeneklerinden birini belirleyin.
     Kayıt süresi, kayıt kalitesine bağlı olarak değişebilir.
   - SES : Kayda ses girişinin dahil edilip edilmeyeceğini seçin.
   - Kalan Hız : Çözünürlük ve kalan hız ayarlarını değiştirirseniz, her bir çözünürlük için uygun olan kare hızı yeniden hesaplanır.
3. Boyut ayarları tamamladıktan sonra <**Tamam**> düğmesine basın.
4. Ayarlarınızı tamamladığınızda aşağıdaki <**UYGULA**> düğmesine basın.
   Ayarlarınız uygulanır.
5. Onay iletişim kutusunu görüntülemek için <**KAPAT**> düğmesine basın ve önceki menüye dönün.



yedekleme

Yedekleme verilerinin boyutunu kontrol edebilir ve istediğiniz bir kanal veya saat için yedekleme yapabilirsiniz.

YEDEKLEME

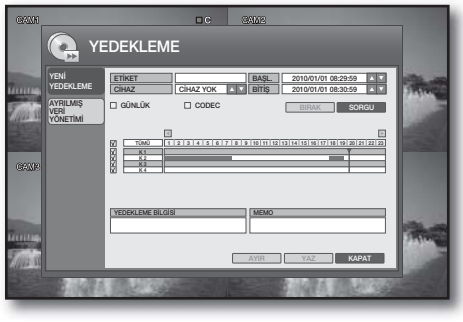


1. Uzaktan kumandadaki [**MENU**] düğmesine basın veya başlatıcı menüsündeki <**YEDE**> öğesini seçin.
   Oturum açma iletişim kutusu görüntülenir.
2. Bir kullanıcı hesabı seçin ve şifreyi girin.
   - Yalnızca yedekleme iznine sahip olan kullanıcılar YEDEKLEME menüsüne erişebilir.
   - Web Görüntüleyici, DST aktarım (AÇIK → KAPALI) süresi de dahil olmak üzere veri yedeklemesini desteklemez.
     Bu süreyi yedeklemek isterseniz lütfen bunu DVR'da yapın.

YENİ YEDEKLEME

Ayrılan verileri, bağlı depolama cihazına yedekleyebilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

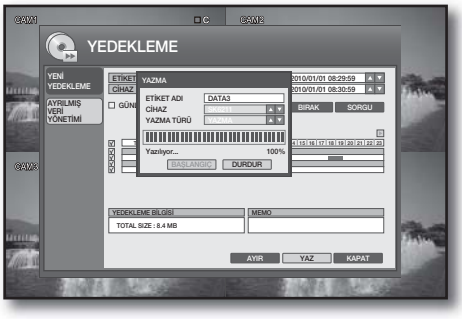


1. <**YENİ YEDEKLEME**> ayarları ekranını görüntülemek için YEDEKLEME menüsüne erişin.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön (▲▼◄►) düğmelerini kullanın ve değeri ayarlamak için [**ENTER**] düğmesine basın.
   - ETİKET : Ayırmak istediğiniz her veri öğesi için bir ad girin.
   - CİHAZ : Yedekleme verilerini kaydedeceğiniz harici depolama cihazını seçin.
   - BAŞL. : Yedekleme başlangıç zamanını belirleyin.
   - BİTİŞ : Yedekleme bitiş zamanını belirleyin.
   - GÜNLÜK : Sistem günlük dosyasını almak isterseniz log (günlük) öğesini işaretleyin ve sorgu oturumuyla devam edin.
   - CODEC : Yedekleme verilerini Media Player kullanarak doğru biçimde oynatabilmek için, önce oynatmak istediğiniz öğeyi işaretleyin ve bu öğenin codec'ini indirin. Sorgu oturumuyla devam etmeden önce işaretleyin. (Yalnızca PAL)

- <**D.S.T**> öğesi <**AÇK**> olarak ayarlanırsa < ◄ , ► > düğmelerine basarak çakışan zamanı görebilirsiniz.
- Yedekleme codec'ine çift tıklayarak bilgisayarınıza yükleyin. Artık Media Player'ı kullanmaya başlayabilirsiniz. İşaretlemeyi unutursanız codec doğru bir biçimde yedeklenmez.

3. <**SORGU**> düğmesine basın.
   Kaydedilen veriler yedekleme bilgisi sütununda görüntülenir.
4. <**YEDEKLEME BİLGİSİ**> seçeneğinde veri boyutunu kontrol edin.
5. Arama kriterlerini değiştirmek için <**BIRAK**> düğmesine basın.

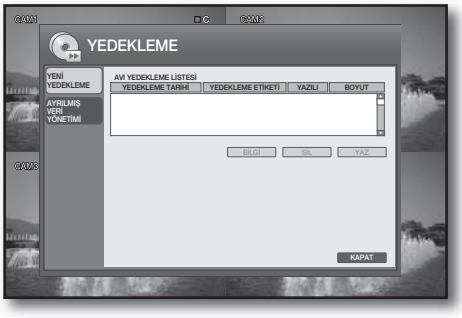
6. Alt kısımdaki <**AYIR**> veya <**YAZ**> düğmesine basın.
   - AYIR : Seçilen veriler HDD'ye yedeklenir, bunları <**AYRILMIŞ VERİ YÖNETİMİ**> öğesinden kontrol edebilirsiniz.
   - YAZ : Seçilen verileri, bağlı depolama cihazına yedekler.
7. Yedekleme ekranından çıkmak için <**KAPAT**> düğmesine basın.



AYRILAN VERİ YÖNETİMİ

Ayrılan verileri <**YENİ YEDEKLEME**> öğesinden kontrol edebilir; verileri kontrol edebilir, silebilir veya bir depolama cihazına yedekleyebilirsiniz.

1. YEDEKLEME menüsünün sol köşesindeki <**AYRILMIŞ VERİ YÖNETİMİ**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. Listeden yedekleme verilerini seçmek için yön düğmelerini (▲▼◄►) kullanın.
3. Veri bilgilerini kontrol etmek için <**BİLGİ**> düğmesine basın.
4. Verileri silmek istiyorsanız <**SİL**>, kaydetmek istiyorsanız <**YAZ**> öğesini seçin.
5. Yedekleme ekranından çıkmak için <**KAPAT**> düğmesine basın.

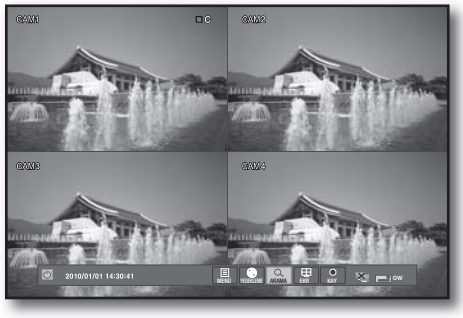


arama ve oynatma

Kaydedilen verilerde zamana göre ya da bir olay gibi arama kriterlerine göre arama yapabilirsiniz.

ARAMA

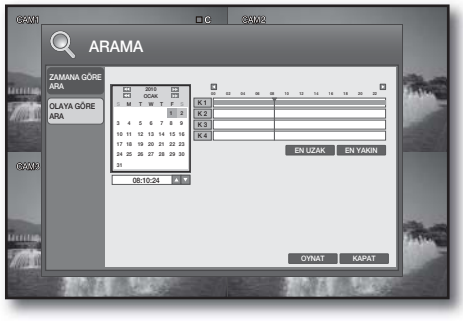
1. Uzaktan kumandadaki [**SEARCH**] düğmesine veya başlatıcı menüsündeki <**ARAMA**> düğmesine basın.
   Oturum açma iletişim kutusu görüntülenir.
2. Bir kullanıcı hesabı seçin ve şifreyi girin.
   - Yalnızca arama iznine sahip olan kullanıcılar ARAMA menüsüne erişebilir.



ZAMANA GÖRE ARAMA

Kayıt verileri arama işlemini, istediğiniz bir zamana ait kayıt verilerini arayacak şekilde programlayabilirsiniz.
Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.

1. <**ZAMANA GÖRE ARA**> ekranını görüntülemek için ARAMA menüsüne erişin.
   Aranan tarih için herhangi bir kayıt verisi bulunursa, her bir kanalın zaman çubuğunun aranan zamana karşılık gelen kayıt kısmı mavi renkle vurgulanır.
2. Aranan tarihe gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   Arama çubuğunun sol takviminde, kayıt programı bulunan tarih turuncu renkle işaretlenir.



Oynatma

1. Oynatmak için bir veri öğesi seçin.
2. Alt kısımdaki <**OYNAT**> düğmesine basın.
3. Veri öğesi oynatılır.
   Hızı ayarlamak veya oynatma modunu değiştirmek için alt kısımdaki oynatma çubuğunu kullanın.

   : İmleci üzerine götürdüğünüzde rengi turuncu olur. Her sağ tıkladığınızda, ekran modu sırayla 1 → 4 split moduna geçer.
   Tek moduna geri dönmek için tıklayın ve sonraki kanala geçmek için tekrar tıklayın.



: Arama kriterlerini belirtebileceğiniz ve uygun verilerin yedeklemesini gerçekleştirebileceğiniz yedekleme penceresini görüntülemek için tıklayın.

- Yedekleme verilerini "**YEDEKLEME** > **AYRILMIŞ VERİ YÖNETİMİ**" üzerinden kontrol edebilir ve bir USB depolama ortamına kaydedebilirsiniz.

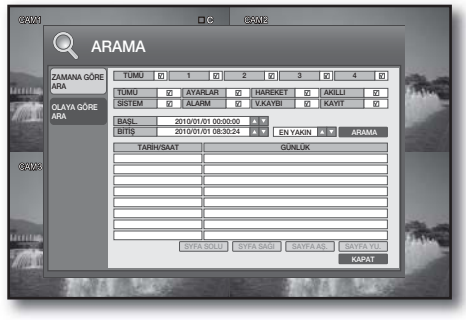
: Önceki ekrana döner.

- Oynatma çubuğu ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "**Oynatma Ekranı**". (sayfa 24)

OLAYA GÖRE ARAMA

Belirli bir kanal için olaylara göre arama yapabilir ve veri oynatabilirsiniz.

Farenin kullanılması kolay ayarlama için yardımcı olabilir.



1. ARAMA ekranının sol köşesindeki <**OLAYA GÖRE ARA**> öğesine gitmek için yön düğmelerini kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
2. İstediğiniz öğeye gitmek için yön düğmelerini (▲▼◄►) kullanın ve [**ENTER**] düğmesine basın.
   Arama yapılacak kanalı ve olay dönemini belirtin.
3. Arama sıralamasını belirtin.
   - EN YAKIN : En yeni liste öğelerini en üstte görüntüler.
   - EN UZAK : En eski liste öğelerini en üstte görüntüler.
   - SYFA SOLU : Günlük listesinin en soluna gider.
   - SYFA SAĞI : Günlük listesinin en sağına gider.
4. Bir arama öğesine gitmek için yön düğmelerini (▲▼◄►) kullanın veya öğeye çift tıklayın.
   Seçilen veri öğesi oynatılır.

▪ Oynatma düğmesi çubuğunun kullanımı için "**Oynatma**" bölümüne bakın. (Sayfa 53)

web görüntüleyici

GIRIŞ

Web Viewer nedir?

Web Viewer, uzaktan DVR'ye bağlanıp canlı veya mevcut video verilerini kontrol etmenizi sağlayan kullanıcı dostu bir yazılım programıdır.

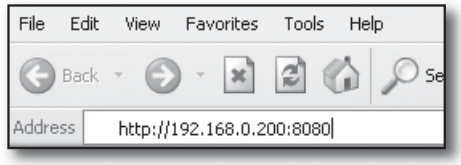
Sistem Gereksinimleri

Aşağıda, Web Viewer'ın çalışması için önerilen minimum donanım ve işletim sistemi gereksinimleri sıralanmıştır.

İşletim Sistemi	Windows XP Professional Windows Vista Home Basic / Premium Windows 7
Web Tarayıcısı	Internet Explorer 5.5 veya üzeri
CPU	Intel Pentium 2.0 GHz
Bellek	512 MB
Monitör	Yüksek Renk 16-bit 1024 × 768
HDD	50 MB (gereken kurulum alanı) * Kayıt için ilave HDD alanı gerekir. Kaydedilen dosya boyutu, kayıt kalitesi ayarlarına göre değişiklik gösterir.

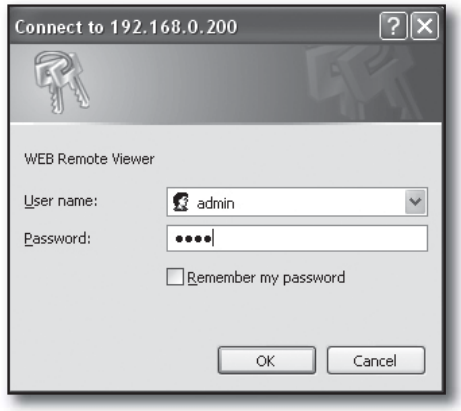
Web Viewer'a bağlanmak için

1. Tarayıcıyı açın ve DVR'nin IP adresini ya da URL'yi adres çubuğuna yazın.

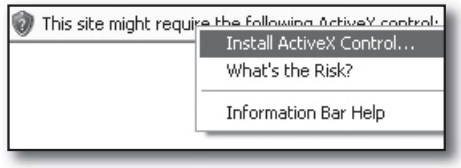


- IP adresini "**AĞ** > **IP AYARLARI**" altında belirtmiş olmanız gerekir. DVR URL'si MAC adresinin son 6 basamağıyla başlar; bu adresi "**SİSTEM** > **SİSTEM YÖNETİMİ** > **SİSTEM BİLGİLERİ**" altında görebilirsiniz. (Sayfa 27)

2. Yönetici olarak yönetici kimliğini ve parolayı sağlamalısınız. Kayıtlı bir kullanıcı olarak kullanıcı kimliğini ve parolayı sağlamalısınız.



3. <**Install ActiveX Control...**> seçeneğine tıklayın.



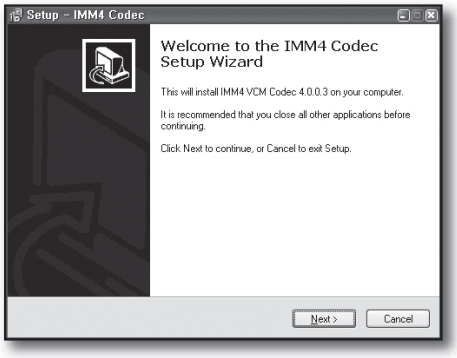
4. <**Install**> seçeneğine tıklayın.



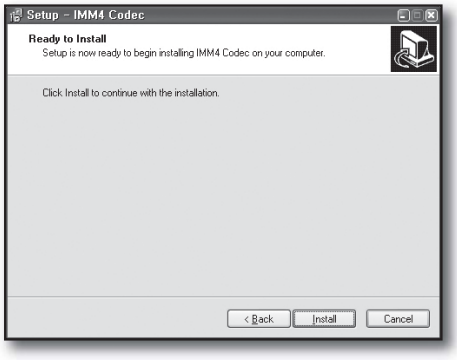
5. Windows güvenlik duvarı işlevi nedeniyle Güvenlik Uyarısı açılır penceresini gördüğünüzde, Web Viewer'a erişmek için <**Unblock**> öğesine tıklayın.



6. IMM4 Codec Kurulum Sihirbazı göründüğünde <**Next**> öğesine tıklayın.



7. <**Install**> öğesine tıklayın.



8. Kurulumdan çıkmak için <**Finish**> öğesine tıklayın.

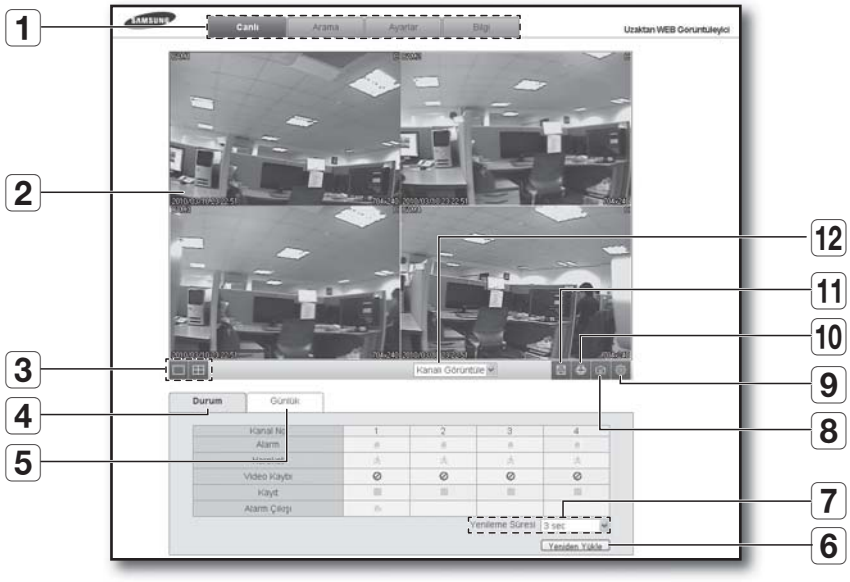


9. Kurulum tamamlanmıştır.
Live Viewer'in ana ekranı görüntülenecektir.



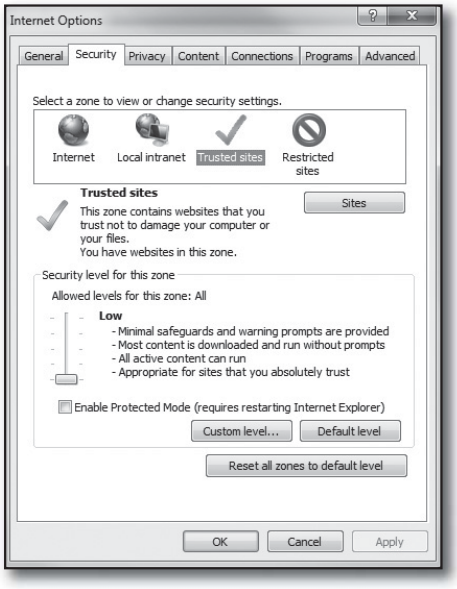
CANLI GÖRÜNTÜLEYICI

Canlı Görüntüleyici Programına Bakış



Ad		Açıklama
1	Görüntüleyici Seçim Alanı	4 sekmeden oluşur: <**Canlı**>, <**Arama**>, <**Ayarlar**> ve <**Bilgi**>.
2	Canlı Görüntüleyici Ekranı	Bağlı DVR'ın Canlı ekranını görüntüler.
3	Split Ekranı	Tek ve 4-split ekran modları arasında geçiş yapar.
4	Durum	Tüm kanalların durumunu gösterir.
5	Günlük	Günlüğü gösterir.
6	Yeniden Yükle	DVR bilgilerini yeniden yükler.
7	Yenileme Süresi	Yenileme süresini belirleyin.
8	Görüntüyü Çek	Seçilen ekranın fotoğrafını çeker.
9	ActiveX Ayarı	Kaydedilen veya yakalanan ekranın kayıt yolunu belirleyin.
10	Yazdır	Geçerli ekran yazdırılır.
11	Kaydet	Ekranda görüntülenen Canlı videoyu kaydeder.
12	Kanal Seçimi	Ekranda görüntülenecek kanalı seçin.

■ Görüntüyü kaydedemiyorsanız Internet Explorer'ınızda aşağıdaki ayarın uygulanıp uygulanmadığını kontrol edin. "**Tools** > **Internet Option** > **Security**" sekmesinden "**Enable Protected Mode(requires restarting Internet Explorer)**" seçeneğindeki işareti kaldırın ve lütfen Internet Explorer'ı yeniden başlatın!



Split modları arasında geçiş yapma

Ekran modunu aşağıda gösterildiği şekilde değiştirmek için mod değiştirme düğmelerine tıklayın.



TEK



4-SPLIT

Video kaydetmek için

1. < > düğmesine tıklayın.

2. Seçilen kanalın videosu bilgisayarın varsayılan kaydetme yoluna kaydedilir.

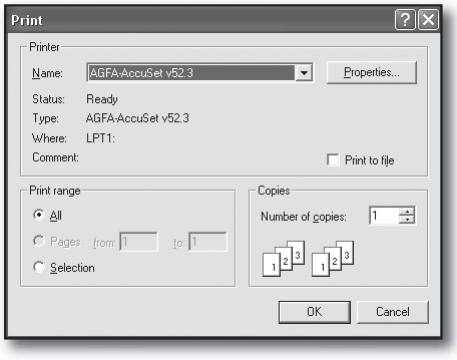
■ Varsayılan yolu değiştirebileceğiniz Ayarlar menüsünü görüntülemek için <**ActiveX Ayarı**> seçeneğine tıklayın.

Ekranı yazdırmak için

O anda görüntülenmekte olan Canlı ekranı yazdırabilirsiniz.

1. < > düğmesine tıklayın.

2. Yazdır iletişim kutusu açıldığında <**OK**>seçeneğine tıklayın.



web görüntüleyici

Ekran Yakalama

1. < > düğmesine tıklayın.

2. Seçilen kanalın mevcut ekranı bilgisayarın varsayılan kayıt yoluna kaydedilir.

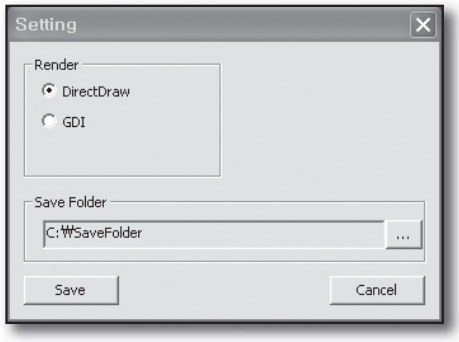
▪ Varsayılan yolu değiştirebileceğiniz Ayarlar menüsünü görüntülemek için <**ActiveX Ayarı**> seçeneğine tıklayın.

ActiveX Ayarı

1. < > düğmesine tıklayın.

2. Ayarlar penceresi görüntülendiğinde video için <**Render**> and <**Yol**> seçeneklerini veya yakalanacak ekranı belirleyin.

3. Kayıt yolunu değiştirmek için <**Save Folder** (...)> öğesine tıklayın ve yeni bir yol belirleyin.

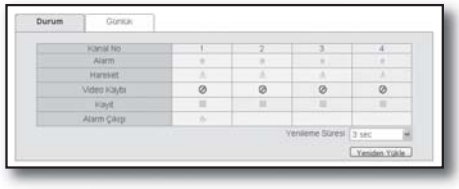


▪ Windows Vista'da dosya yolunu değiştiremezsiniz.

4. <**Save**> öğesine tıklayın.
Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

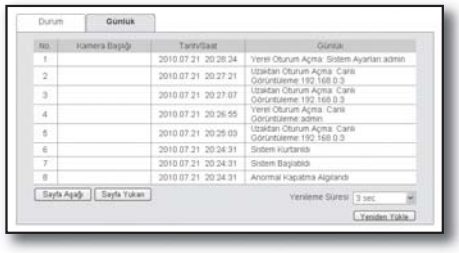
Durumu görüntülemek için

Alt kısımdaki <**Durum**> sekmesine tıklayın.
Bağlanan DVR'ın her kanalında olay meydana geliş durumunu kontrol edebilirsiniz.



Günlüğü görüntülemek için

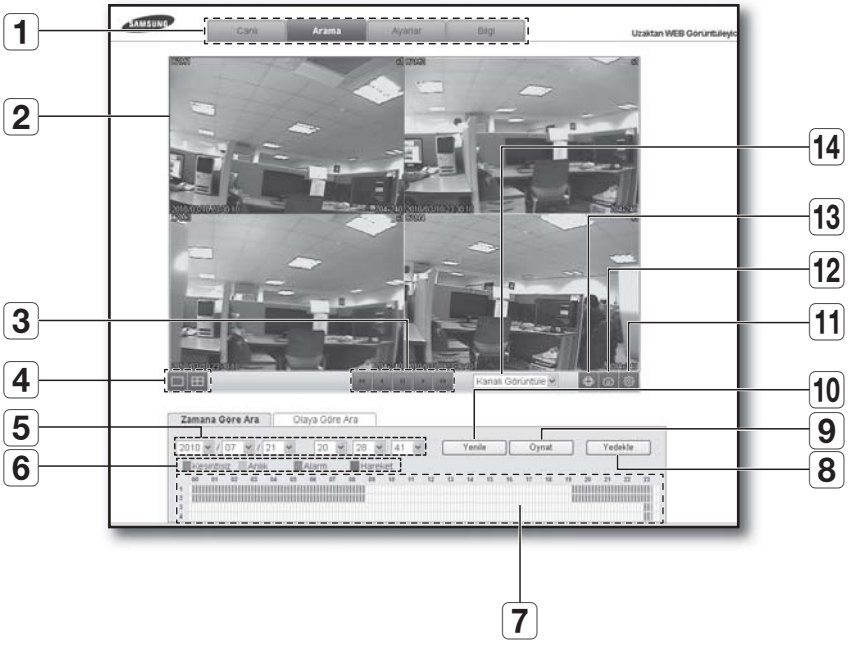
Alt kısımdaki <**Günlük**> sekmesine tıklayın.
Bağlanan DVR'ın günlüğünü kontrol edebilirsiniz.



ARAMA GÖRÜNTÜLEYICISI

DVR'ın uzaktan oynatma ekranını görüntülemek için <**Arama**> sekmesine tıklayın.

Arama Görüntüleyicisi Programına Bakış



Ad		Açıklama
1	Görüntüleyici Seçim Alanı	4 sekmeden oluşur: <**Canlı**>, <**Arama**>, <**Ayarlar**> ve <**Bilgi**>.
2	Arama Ekranı	Kaydedilen videonun oynatma ekranını görüntüler.
3	Oynatma Çubuğu	Oynatma ekranını kontrol etmek için kullanılan düğmeler.
4	Split Ekranı	Tek ve 4-split ekran modları arasında geçiş yapar. Daha fazla bilgi için, bkz. "**Canlı Görüntüleyici Programına Bakış**".
5	Tarih ve Saat	Oynatılacak zaman aralığını seçin.
6	Kayıt Özellikleri	Gerekli kayıt özelliklerini ayarlayın.
7	Zaman Çizelgesi	Oynatma kanalını, zaman aralığını ve değiştirebileceğiniz kayıt özelliklerini gösterir.
8	Yedekle	Geçerli videoyu yedekler.
9	Oynat	Arama kriterleri ile eşleşen videoyu oynatır.

Ad		Açıklama
10	**Yenile**	Ekranı yeniler
11	**ActiveX Ayarı**	Kaydedilen veya yakalanan ekranın kayıt yolunu belirleyin.
12	**Görüntüyü Çek**	Geçerli ekranın fotoğrafını çeker.
13	**Yazdır**	Geçerli ekran yazdırılır.
14	**Kanal Seçimi**	DVR'a bağlı olan kameranın kanallarından birini seçin.

■ ActiveX ayarı/Görüntü Yakala/Yazdır menüleriyle ilgili ayrıntılı bilgi için bkz. "**Canlı Görüntüleyici**".

ZAMANA GÖRE ARAMA

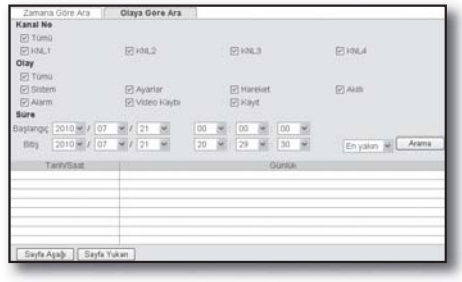
Zaman aralığını kullanarak DVR'daki kayıt verilerini arayabilirsiniz.



1. Oynatılacak zaman aralığını belirleyin.
2. <**Oynat**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse oynatma yönünü ve hızını ayarlamak için oynatma çubuğunu kullanın.
   ■ Oynatma çubuğu ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "**Oynatma Ekranı**". (Sayfa 24)

OLAYA GÖRE ARAMA

DVR'daki kayıt bilgilerini olaya göre sınıflandırarak arayabilirsiniz.

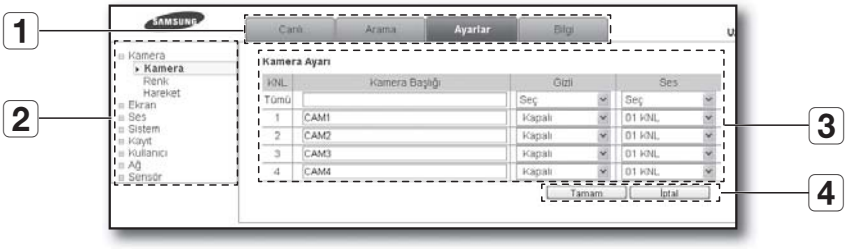


1. İşaret kutusuna tıklayarak aranacak olayı seçin.
2. <**Süre**> bölümünde zaman aralığını belirleyin.
3. Bulunan öğelerin görüntülenme sırasını belirleyin.
   • En yakın : En yeni olay en üstte görüntülenir.
   • En uzak : En eski olay en üstte görüntülenir.
4. <**Arama**> öğesine tıklayın.
   Olay verileri alt bölmede listelenir.
5. İstediğiniz öğeye çift tıklayın.
6. Gerekirse oynatma yönünü ve hızını ayarlamak için oynatma çubuğunu kullanın.
   ■ Oynatma çubuğu ile ilgili daha fazla bilgi için bkz. "**Oynatma Ekranı**". (Sayfa 24)

AYARLAR

DVR uzak ayar ekranını görüntülemek için <**Ayarlar**> sekmesine tıklayın.

Ayar Görüntüleyici Programına Bakış



Ad		Açıklama
1	Görüntüleyici Seçim Alanı	4 sekmeden oluşur: <**Canlı**>, <**Arama**>, <**Ayarlar**> ve <**Bilgi**>.
2	Menü Ağacı	İstediğiniz menü öğesini seçin.
3	Bilgiler	Seçilen menü öğesi hakkında ayrıntılı bilgiler.
4	Tamam/İptal	Ayarlarınızı kaydeder veya iptal eder.

Kamera Ayarı

DVR'ye bağlı olan kameranın ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

1. Sol menü ağacından <**Kamera**> öğesini seçin.
2. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için bkz. "**KAMERA**". (Sayfa 29)
3. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Renk ayarı

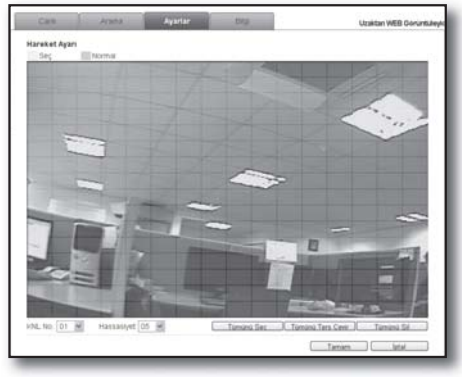
İnce ayar modunda, her kanalın ayarlarını 0'dan 100'e kadar ayarlayabilirsiniz, varsayılan 50'dir.



1. Sol menü ağacından <**Kamera**> öğesini seçin.
2. <**Renk**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için bkz. "**RENK**". (Sayfa 30)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Hareket ayarı

Hareket algılama alanını ve hareket algılandığında alarm çıkışının kullanılmasını belirleyebilirsiniz.
Bir algılama alanı belirlenirse sistem, o alanda meydana gelen bir hareketi algılayacaktır.



1. Sol menü ağacından <**Kamera**> öğesini seçin.
2. <**Hareket**> öğesine tıklayın.
3. Bir hareket alanına tıklayın ve istediğiniz noktaya sürükleyin.
   Algılama alanı olarak belirlenecek olan seçilen hücrelerin rengi değişir.
   - Daha fazla bilgi için bkz. "**HAREKET SENSÖRÜ**". (Sayfa 31)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

OSD Ayarı

Ekran bilgilerini değiştirebilirsiniz.



1. Sol menü ağacından <**Ekran**> öğesini seçin.
2. <**OSD**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için bkz. "**OSD**". (Sayfa 32)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Monitör ayarı

Görüntülenen öğelerin konumunu ayarlayabilirsiniz.

1. Sol menü ağacından <**Ekran**> öğesini seçin.
2. <**Monitör**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için bkz. "**MONİTÖR**". (Sayfa 32)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Ses/Titreşimli Uyarıcı ayarı

Ses ve titreşimli uyarıcı ayarlarını yapılandırabilirsiniz.

1. Sol menü ağacından <**Ses**> öğesini seçin.
2. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**SES**" ve "**TİTREŞİMLİ UYARICI**". (Sayfa 35)
3. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Tarih/Saat ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sistem**> öğesini seçin.
2. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**TARİH/SAAT**". (Sayfa 26)
3. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Yönetim ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sistem**> öğesini seçin.
2. <**Yönetim**> öğesine tıklayın.
3. <**Sistem Bilgileri Ayarı**> alanında sistem bilgilerini kontrol edin.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**SİSTEM YÖNETİMİ**". (Sayfa 27)
4. <**Sistem Yönetimi Ayarı**> alanında Sistem Adı öğesini değiştirin.
5. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Kumanda Cihazı Ayarı



1. Sol menü ağacından <**Sistem**> öğesini seçin.
2. <**Uzaktan Kumanda**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**UZAKTAN KUMANDA**". (Sayfa 28)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Kayıt İşlemi Ayarı



1. Sol menü ağacından <**Kayıt**> öğesini seçin.
2. <**Çalıştırma**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**KAYIT İŞLEMLERİ**". (Sayfa 47)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Kesintisiz/Hareket Kayıt Ayarı



1. Sol menü ağacından <**Kayıt**> öğesini seçin.
2. <**Kesintisiz / Hareket**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**KESİNTİSİZ KAYIT/HAREKET KAYDI**". (Sayfa 48)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Alarm Kayıt Ayarı



1. Sol menü ağacından <**Kayıt**> öğesini seçin.
2. <**Alarm**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**ALARM KAYDI**". (Sayfa 49)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Anlık Kayıt Ayarı



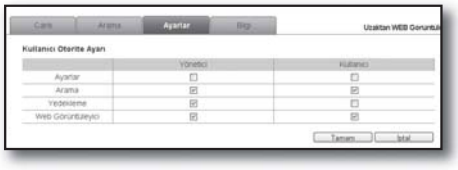
1. Sol menü ağacından <**Kayıt**> öğesini seçin.
2. <**Anlık**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**ANLIK KAYIT**". (Sayfa 50)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Kullanıcı Yönetimi Ayarı



1. Sol menü ağacından <**Kullanıcı**> öğesini seçin.
2. <**Yönetim**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**KULLANICI YÖNETİMİ**". (Sayfa 36)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

Kullanıcı Otorite Ayarı



1. Sol menü ağacından <**Kullanıcı**> öğesini seçin.
2. <**Otorite**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**KULLANICI OTORİTESİ**". (Sayfa 37)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.

IP Kurulumu Ayarı

1. Sol menü ağacından <**Ağ**> öğesini seçin.
2. <**Ağ**> öğesine tıklayın.
3. Ağ bağlantı durumunu kontrol edin ve gerekirse bilgilerde değişiklik yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**IP AYARLARI**". (Sayfa 38)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



E-posta Ayarı

1. Sol menü ağacından <**Ağ**> öğesini seçin.
2. <**E-posta**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için bkz. "**E-POSTA**". (Sayfa 40)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



HDD Olay Ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sensör**> öğesini seçin.
2. <**HDD Olayı**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**HDD OLAYI**". (Sayfa 42)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Alarm Girişi Ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sensör**> öğesini seçin.
2. <**Alarm Girişi**> öğesine tıklayın
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**ALARM GİRİŞİ**". (Sayfa 43)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Alarm çıkışı ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sensör**> öğesini seçin.
2. <**Alarm Çıkışı**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**ALARM ÇIKIŞI**". (Sayfa 44)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



Titreşimli Uyarıcı çıkışı ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sensör**> öğesini seçin.
2. <**Titreşimli Uyarıcı Çıkışı**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**TİTREŞİMLİ UYARICI ÇIKIŞI**". (Sayfa 44)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



E-posta bildirimi ayarı

1. Sol menü ağacından <**Sensör**> öğesini seçin.
2. <**E-posta Bildirimi**> öğesine tıklayın.
3. Gerekirse bilgiler bölümünde değişikliklerinizi yapın.
   - Daha fazla bilgi için, bkz. "**E-POSTA BİLDİRİMİ**". (Sayfa 45)
4. <**Tamam**> öğesine tıklayın.
   Yaptığınız değişiklikler kaydedilir.



BILGI

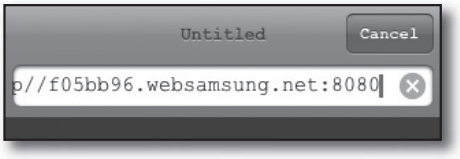
DVR model adını ve Web Görüntüleyici sürümünü görüntülemek için <**Bilgi**> sekmesine tıklayın.



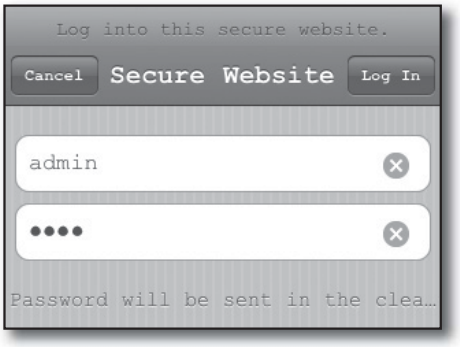
web görüntüleyici

iPhone KULLANIMI

1. Safari tarayıcısını seçin.
2. Bağlanılacak IP adresini veya URL'yi girin.
   Ve <**Git**> düğmesine dokunun.
   http:// IP Adresini ayarla: Bağlantı Noktası Numarası (Varsayılan 8080)
   Ör)http://f05bb96.websamsung.net:8080



3. Kullanıcı adını ve Şifreyi girin, kullanıcı Görüntüyü görebilir.
   (Varsayılan Kimlik: admin, Şifre: 4321)



4. Görüntüyü alabilmek için <**Refresh**> düğmesine dokunun.



Kanal seçimi

Kare Hızı
Manuel, Maksimum, 2, 1, 0.5, 0.3, 0.1

Manuel olarak seçildiğinde resim güncellenir.

DVR Bilgileri

KAMERANIN TEKNIK ÖZELLIKLERI

Madde	Bilgiler			
Model	SOC-A100	SOC-A101	SOC-A100P	SOC-A101P
Gündüz/Gece	O	X	O	X
Güç Kaynağı	Voltaj DC 12V			
Yayın	NTSC		PAL	
Görüntüleme Cihazı	CCD			
Etkin Piksel	380K		430K	
Hat Frekansı	Yatay: 15,734Hz / Dikey: 59,94Hz		Yatay: 15,625Hz / Dikey: 50Hz	
Hava Koşullarına Dayanma	IP66			
Senkronizasyon	INT			
Çözünürlük	600TVL			
S/N Oranı	52db			
Renk Isısı	ATW			
Sinyal Çıkışı	Kompozit Video: MİNİ DIN TİPİ (JAK)			
Mercek	Odak Uzunluğu: 3,8 mm Diyafram Açıklığı(f): 2.0			
Işık Durumu	Otomatik Işık Sensörü	X	Otomatik Işık Sensörü	X
DNR	O			
Gövde	Metal			
IR LED'i	30 EA	X	30 EA	X
Fiziksel Boyut (U×G×Y)	100×67×64			
Ağırlık	413 g	396 g	413 g	396 g

ÜRÜNÜN TEKNIK ÖZELLIKLERI (SDE-120N/SDE-3000N/SDE-3001N)

Madde		Bilgiler		
Model		SDE-120N	SDE-3000N	SDE-3001N
Genel	Sistem Biçimi	NTSC / PAL		
	Uzaktan Kumanda	Var		
İşletim Sistemi		Gömülü Linux		
Video	Giriş	4KNL BNC, 4KNL MİNİ DIN (KNL1~4 Ortak)		
	Çıkış	1EA		
		BNC 1 KNL(CVBS)		
Ses	Giriş	4KNL(1Vp-p)		
	Çıkış	RCA Tipi : 1 Kanal		
Canlı	Görüntü Modu	1/4/Sekans		
Alarm/Hareket	Giriş	4 Kanal		
	Çıkış	Röle: 1 Kanal		
	Alarm Öncesi	1san~5san		
	Alarm Sonrası	5 ila 180 san. arasında bir süre seçin		
	Titreşimli Uyarıcı	Var		
	Hareket Algılama	4 Kanal		
	Açılır Video	Desteklenir		
Kayıt/Oynatma/Arama	Video Codec'i	H.264 (Temel profil)		
	Ses Codec'i	G.711(64kbps)		
	Video Kayıt/Oynatma Hızı	NTSC : 120ips(352×240), 60ips(704×240), 30ips(704×480) PAL : 100ips(352×288), 50ips(704×288), 25ips(704×576)		
	Kayıt Kalitesi	Seviye: En Yüksek/Yüksek/Standart/Düşük		
	Performans	Pentaplex (Canlı, Oynatma, Kayıt, Ağ, Smart Phone)		
	# Video Kaydı	4 Kanal		
	Kayıt Modu	• Kesintisiz Kayıt • Programlı Kayıt • Alarm Kaydı • Hareket Kaydı • Zaman Aşımı Kaydı - NTSC : 1, 2, 3, 7, 15, 30ips - PAL : 1, 2, 3, 7, 13, 25ips • Anlık Kayıt (Panik Kayıt)		
	Oynatma Hızı	• Oynat, Duraklat, Durdur • Hızlı İleri/Geri - 2x, 4x, 8x,16x, 32x, 64x • Adım Adım Oynatma – İleri/Geri		
	Saklama	500GB	500GB	1TB
	Arama Modu	• Zaman Arama - Veri/Zaman - Takvim • Olay - Kesintisiz, Alarm, Hareket, Diğerleri		

Madde		Bilgiler		
Model		SDE-120N	SDE-3000N	SDE-3001N
Web Görüntüleyici	İstemci Bilgisayar Teknik Özellikleri	• MS Explorer 5.5 üzeri (32 bit sadece)		
	Desteklenen İşletim Sistemi	Windows XP, Windows Vista, Windows 7		
	Web Görüntüleyici İşlevi	• Canlı / Yedekleme / Arama • Çoklu dil girişi desteklenir NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ		
	Güvenlik	Şifre / Kullanıcı Adı Koruması		
	Uzaktan İzleme	4		
	Uzaktan Arama	Tarih/Saat ve Olay Listesi Arama		
	Bağlantı No.	4 (1 Web Görüntüleyici/1 Bilgisayar)		
Ağ	Arayüz	LAN 1 bağlantı noktası (10/100 Mbps Ethernet)		
	Ağ Protokolü	DHCP, DNS, DDNS, NTP		
Yedekleme	USB 2.0 I/F	• Ön 1, Arka 1 • Harici HDD • USB Bellek		
	Yedekleme Dosyası Biçimi	AVI		
Süre	Zaman Ayarı	GMT Saat Dilimi, DST, NTP Desteği		
Diğer İşlevler	Diğer İşlevler	• Yazılım yükseltme (USB bellek, Ağ) • HDD olmadan Canlı ve Ağ izleme • Çoklu dil girişi desteklenir NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ • E-POSTA (JPEG): Alarm/Hareket/Video Kaybı		
Kontrol	Fare	Desteklenir(USB)		
	Ön Düğme	Desteklenir		
	Uzaktan Kumanda	Desteklenir		
Mekanik (Set)	Ağırlık	1,88 Kg	1,88 Kg	2,05 Kg
	Boyutlar (G x Y x D)	290 X 60 X 224,3 mm		
Mekanik (Paket)	Ağırlık	9,48 Kg	9,48 Kg	9,69 Kg
	Boyutlar (G x Y x D)	471 X 193 X 385 mm		
Çevresel	Çalışma Sıcaklığı	0ºC ~ +40ºC		
	Çalışma Nem Oranı	%20 ~%90		
Elektrik	Giriş Voltajı	100-240VAC, 50/60Hz		
	Güç Tüketimi	TİPİK: 16,8W, MAKSİMUM: 25,2W		
Kamera	SOC-A100	2EA	4EA	4EA
	SOC-A101	2EA	–	–
Adaptör	Giriş Voltajı	100~240V, 50/60Hz		
	Güç Tüketimi	12V, 4A (MAKSİMUM 48W)		

ÜRÜNÜN TEKNIK ÖZELLIKLERI (SDE-3170P/SDE-3002P/SDE-3002)

Madde		Bilgiler		
Model		SDE-3170P	SDE-3002P	SDE-3002
Genel	Sistem Biçimi	PAL	PAL	NTSC
	Uzaktan Kumanda	Var		
İşletim Sistemi		Gömülü Linux		
Video	Giriş	4KNL BNC, 4KNL MİNİ DIN (KNL1~4 Ortak)		
	Çıkış	1EA		
		BNC 1 KNL(CVBS)		
Ses	Giriş	4KNL(1Vp-p)		
	Çıkış	RCA Tipi : 1 Kanal		
Canlı	Görüntü Modu	1/4/Sekans		
Alarm/Hareket	Giriş	4 Kanal		
	Çıkış	Röle: 1 Kanal		
	Alarm Öncesi	1san~5san		
	Alarm Sonrası	5 ila 180 san. arasında bir süre seçin		
	Titreşimli Uyarıcı	Var		
	Hareket Algılama	4 Kanal		
	Açılır Video	Var		
Kayıt/Oynatma/Arama	Video Codec'i	H.264 (Temel profil)		
	Ses Codec'i	G.711(64kbps)		
	Video Kayıt/Oynatma Hızı	NTSC: 120ips(352×240), 60ips(704×240), 30ips(704×480)		
		PAL : 100ips(352×288), 50ips(704×288), 20ips(704×576)		
	Kayıt Kalite	Seviye: En Yüksek/Yüksek/Standart/Düşük		
	Performans	Pentaplex (Canlı, Oynatma, Kayıt, Ağ, Smart Phone)		
	# Video Kaydı	4 Kanal		
	Kayıt Modu	• Kesintisiz Kayıt • Programlı Kayıt • Alarm Kaydı • Hareket Kaydı • Zaman Aşımı Kaydı - NTSC : 1, 2, 3, 7, 15, 30ips - PAL : 1, 2, 3, 7, 13, 25ips • Anlık Kayıt (Panik Kayıt)		
	Oynatma Hızı	• Oynat, Duraklat, Durdur • Hızlı İleri/Geri - 2x, 4x, 8x,16x, 32x, 64x • Adım Oynatma - İleri/Geri		
	Saklama	500GB		
	Arama Modu	• Zaman Arama - Veri/Zaman - Takvim • Olay - Kesintisiz, Alarm, Hareket, Diğerleri		

Madde		Bilgiler		
Model		SDE-3170P	SDE-3002P	SDE-3002
Web Görüntüleyici	İstemci Bilgisayar Teknik Özellikleri	• MS Explorer 5.5 üzeri (32 bit sadece)		
	Desteklenen İşletim Sistemi	Windows XP, Windows Vista, Windows 7		
	Web Görüntüleyici İşlevi	• Canlı / Yedekleme / Arama • Çoklu dil girişi desteklenir NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ		
	Güvenlik	Şifre / Kullanıcı Adı Koruması		
	Uzaktan İzleme	4		
	Uzaktan Arama	Tarih/Saat ve Olay Listesi Arama		
	Bağlantı No.	4 (1 Web Görüntüleyici/1 Bilgisayar)		
Ağ	Arayüz	LAN 1 bağlantı noktası (10/100 Mbps Ethernet)		
	Ağ Protokolü	DHCP, DNS, DDNS, NTP		
Yedekleme	USB 2.0 I/F	• Ön 1, Arka 1 • Harici HDD • USB Bellek		
	Yedekleme Dosyası Biçimi	AVI		
Saat	Zaman Ayarı	GMT Saat Dilimi, DST, NTP Desteği		
Diğer İşlevler	Diğer İşlevler	• Yazılım yükseltme(USB bellek, Ağ) • HDD olmadan Canlı ve Ağ izleme • Çoklu dil girişi desteklenir NTSC : ENGLISH/FRANÇAIS/ESPAÑOL PAL : ENGLISH/FRANÇAIS/DEUTSCH/ESPAÑOL/ITALIANO/TÜRK/ РУССКИЙ/SVENSKA/ČESKÝ • E-POSTA (JPEG) : Alarm /Hareket/Video Kaybı		
Kontrol	Fare	Desteklenir(USB)		
	Ön Düğme	Desteklenir		
	Uzaktan Kumanda	Desteklenir		
Mekanik (Set)	Ağırlık	1,88 Kg		
	Boyutlar (G x Y x D)	290 X 60 X 224,3 mm		
Mekanik (Paket)	Ağırlık	16,3 Kg	9,48 Kg	7 Kg
	Boyutlar (G x Y x D)	453 x 365 x 418 mm	471 x 193 x 385 mm	471 x 193 x 385 mm
Çevresel	Çalışma Sıcaklığı	0ºC ~ +40ºC		
	Çalışma Nem Oranı	%20 ~%90		
Elektrik	Giriş Voltajı	100-240VAC, 50/60Hz		
	Güç Tüketimi	TİPİK: 16,8W, MAKSİMUM: 25,2W		
Kamera	SOC-A100(P)	4EA	2EA	1EA
	SOC-A101(P)	–	2EA	1EA
Adaptör	Giriş Voltajı	100~240V, 50/60Hz		
	Güç Tüketimi	12V, 4A (MAKSİMUM 48W)		

OPEN SOURCE LICENSE REPORT ON THE PRODUCT

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL Software : linux kernel, Sysvinit, dosfstoOls, wget, msmtp, busybox, cdrtools, dvd+rw-tools, iconv, smartctl, uboot, minicom, openssl, bash, lm_sensors
- LGPL Software : glibc, vmstat, inetutils
- OpenSSL License : OpenSSL

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps:

(1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients

of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program’s name and an idea of what it does.

Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type ‘show c’ for details.

The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Lesser General Public License instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright © 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works.

The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users. We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors. You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it.

For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions.

Some devices are designed to deny users access to

install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose computers, but in those that do, we wish to avoid the special danger that patents applied to a free program could make it effectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that patents cannot be used to render the program non-free.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.

"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.

"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.

To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.

A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.

To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.

To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying.

An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or general-purpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.

The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source.

The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you.

Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From Anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program.

You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.
b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to “keep intact all notices”.
c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.
d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so.

A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an “aggregate” if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.
b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you

offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the Corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d.

A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work.

A “User Product” is either (1) a “consumer product”, which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, “normally used” refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

“Installation Information” for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made.

If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network.

Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

“Additional permissions” are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions.

When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission.

Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or
b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or
c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or
d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or
e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or
f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors.

All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying.

If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms.

Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11).

However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation.

Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you of the violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice.

Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts.

You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate

litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor's “contributor version”.

A contributor's “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License.

Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor's essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party.

If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient's use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid.

If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it.

A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license (a) in connection with copies of the covered work conveyed by you (or copies made from those copies), or (b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007.

Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others' Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms

and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy's public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program.

Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a “work that uses the Library” with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of

the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries

If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not,

write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library ‘Frob’ (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

OpenSSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http://www.openssl.org/)”

4. The names “OpenSSL Toolkit” and “OpenSSL Project” must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called “OpenSSL” nor may “OpenSSL” appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT ‘‘AS IS’’ AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Original SSLeay License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: “This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)” The word ‘cryptographic’ can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: “This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ‘‘AS IS’’ AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR

PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.



Bu Ürünün Uygun Şekilde Atılması (Atık Elektrikli ve Elektronik Ekipman)

(Ayrı toplama sistemlerine sahip Avrupa Birliği ülkeleri ve diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir)

Ürün, aksesuarlar veya literatürde yer alan bu işaret, ürünün ve elektronik aksesuarlarının (örn. şarj cihazı, kulaklık, USB kablosu), kullanım ömürlerinin sonunda diğer ev atıklarıyla birlikte atılması gerektiğini belirtir. Kontrolsüz atık atılması nedeniyle çevrenin veya insan sağlığının zarar görmesini önlemek için lütfen bu öğeleri diğer atık türlerinden ayırın ve malzeme kaynaklarının sürdürülebilir bir şekilde yeniden kullanılmasını sağlamak için uygun bir şekilde geri dönüşümünü sağlayın.

Ev kullanıcıları, çevreye zarar vermeden bu öğelerin nasıl ve nerede geri dönüşümünü sağlayabileceklerini öğrenmek için ürünü aldıkları perakendecilere veya yerel devlet dairesine başvurmalıdır.

Ticari kullanıcılar tedarikçileriyle temas kurup satın alma sözleşmesinin koşullarını ve şartlarını kontrol etmelidir. Bu ürün ve elektronik aksesuarları atma işlemi için diğer ticari atıklarla karıştırılmamalıdır.



Bu üründe bulunan pillerin doğru şekilde atılması

(Avrupa Birliği'nde ve ayrı pil dönüşüm sistemlerine sahip diğer Avrupa ülkelerinde geçerlidir.)

Pil, kullanma kılavuzu veya ambalajın üzerinde yer alan bu işaret, bu üründe bulunan pillerin çalışma ömürlerini doldurduklarında diğer evsel atıklarla birlikte atılmaması gerektiğini belirtmektedir. İşaretlenmiş olduklarında, Hg, Cd veya Pb kimyasal sembolleri pilin 2006/66 EC Direktifinde belirtilen referans seviyelerinin üzerinde cıva, kadmiyum veya kurşun içerdiğini belirtir. Pillerin uygun şekilde atılmaması halinde, bu maddeler insan sağlığına veya çevreye zarar verebilir.

Doğal kaynakları korumak ve malzemelerin yeniden kullanılmasını desteklemek için, lütfen pilleri diğer atık türlerinden ayırın ve yerel, ücretsiz pil dönüşüm sisteminiz aracılığıyla geri dönüştürün.

4 Kanallı DVR
Kullanım Kılavuzu

Telif hakkı

©2010 Samsung Techwin Co., Ltd. Tüm hakları saklıdır.

Ticari marka

SAMSUNG TECHWIN, Samsung Techwin Co., Ltd'nin tescilli logosudur.
Bu ürünün adı Samsung Techwin Co., Ltd'nin tescilli ticari markasıdır.
Bu kılavuzda belirtilen diğer ticari markalar kendi şirketlerinin tescilli ticari markalarıdır.

Kısıtlama

Samsung Techwin Co., Ltd bu belgenin telif hakkını saklı tutar. Bu belgenin bir bölümü veya tamamı Samsung Techwin'in resmi izni olmadan hiçbir koşulda çoğaltılamaz, dağıtılamaz veya değiştirilemez.

Sorumluluk Reddi

Samsung Techwin, bu belgedeki içeriklerin bütünlüğünü ve doğruluğunu sağlamak için mümkün olan tüm çabayı göstermekle birlikte resmi bir garanti verilmemektedir. Bu belgenin kullanımı ve bundan kaynaklanan tüm sonuçların sorumluluğu tamamen kullanıcıya aittir. Samsung Techwin bu belgenin içeriklerini önceden bildirim yapmadan değiştirme hakkını saklı tutar.

Garanti

Ürün normal koşullarda düzgün çalışmıyorsa lütfen bu durumu bize bildirin. Samsung Techwin, sorunu ücretsiz olarak çözer. Garanti süresi 3 yıldır. Ancak aşağıdakiler dahil değildir:

- Hasar gören sabit diskten kaynaklanan veri kaybı
- Sistem çalışmasıyla ilgisiz olan bir program çalıştırdığınız için sistem normal olmayan şekilde çalışıyorsa.
- Virüsten kaynaklanan veri kaybı
- Zaman içinde oluşan performans düşmesi veya doğal eskime
- Performansı veya kaliteyi etkilemeyen duyusal durumlar (örn., çalışma sesi)

Üretici: SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Adres, Şehir: Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si Gyeonggi-do, Korea, 463-400
Ülke: Kore
Üretici Tel / Faks: 82 70 7147 8740~60 / 82 31 8018 3745

Üretici: TIANJIN SAMSUNG TECHWIN OPTO-ELECTRONIC CO., LTD
Adres, Şehir: No.11, Weiliu Road, Micro-Electronic Industrial Park Jingang Road, Tianjin, China, 300385
Ülke: Çin
Üretici Tel / Faks: 86 22 2388 7788(8773) / 86 22 2388 7788(8505)

Türkiye Yetkili Distribütörü: EDS Elektronik Destek San. Tic. Ltd. Sti.
Adres, Şehir: Meclis Mah. Kilic Sok. No:4 Sarigazi / IStanbul – Turkey
Tel / Faks: 90-216-528-4500 / 90-216-528-4599

Türkiye Yetkili Distribütörü: KONT Bilisim Teknolojileri ve Dis Ticaret A.S.
Adres, Şehir: Mehmet Akif Ersoy Cad. No:37 Orhanli / Tuzla / Istanbul - Turkey
Tel / Faks: 90-216-581-5535 / 90-216-394-4478

Türkiye Yetkili Distribütörü: Koyuncu Elekt. Bilgi Isl. Sis. San.ve Dıs Tic. A.S.
Adres, Şehir: Istanbul Ataturk Havalimanı Serbest Bolg Sub.
Ataturk Havalimani Serbest Bolgesi Ilave Kat No:421 Yesilkoy/Istanbul
Tel / Faks: 90 216 528 8888-1194/90 216 313 9264

SATIŞ AĞI

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES
Tol Free : +1-877-213-1222 FAX : +1-310-632-2195
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com

Cihazın Ticaret Bakanlığınca önerilen ortalama ömrü
Cihazın EEE yönetmeliklerine uygun olduğuna benzer beyan